

DIGITALE GRUNDBILDUNG

Planung für vier Jahre (64 UE)

Die digitalen Kompetenzen sind in jener Unterrichtssequenz angeführt, in der diese Fähigkeiten erworben werden. In weiterer Folge sollten sie für den Fachunterricht genutzt und damit geübt und vertieft werden.

Die Zuordnung der Stunden zu einzelnen Unterrichtsfächern ist ein Vorschlag, es ergeben sich natürlich auch viele andere Möglichkeiten.

Für die dritte und vierte Klasse wird die gemeinsame Erstellung eines Wikis zu Grundbegriffen der digitalen Welt vorgeschlagen. Als Abschluss können dazu von den Lernenden Quiz-Apps erstellt werden.

1. Klasse

	Thema	digitale Kompetenzen	Fach	Dauer UE
A1	Der digitale Arbeitsplatz	Login, Lernplattform, Tastatur, LearningApps	M	3
A2	Smartphone im Unterricht	QR-Reader, Kahoot, Hörtexte, Podcasts	E u.a.	3
B1	Workshop Safer Internet		KV	3
B1	Digitalisierung in der Familie – Diskussion, Rollenspiele, ...		D	2
A3	Zehnfingersystem – Anleitung zum Selberlernen	Download und Installation Lernprogramm	D	1
C1	Textverarbeitung - Basis	Tastaturkürzel Formatierungen	D	3
E1	Tabellen erstellen	Tabellenkalkulation	M	2
A3	Programme und Dateien	Dateimanagement, digitale Arbeitsblätter, digitale Abgaben	D, GWK, BIUK, ...	3

2. Klasse

	Thema	digitale Kompetenzen	Fach	Dauer UE
D2	Erstellen von Präsentationen und Einsatz beim Vortrag Handouts erstellen	Präsentationsprogramm	D	3
D1	Suche im Internet Bilder und Musik Webquests	Browser, Suchmaschinen Quellenangaben, Urheberrecht	GSK	3
E2	Datenmengen darstellen	Tabellenkalkulation, GeoGebra	M	2
H1	Algorithmen erkennen und beschreiben		D	2
H2	Algorithmen in der Mathematik		M	2



3. Klasse

	Thema	digitale Kompetenzen	Fach	Dauer UE
G2	Bildgeschichten erstellen	digitale Fotografie Bildbearbeitung	BE, E	4
H2	einfache Codes erstellen Hour of Code	blockbasiertes Programmieren	E	2
G2	Zusammenarbeiten mit Padlets	Padlet	E	2
G2	Grundbegriffe der digitalen Welt Wiki erstellen	Wiki		2
G2	Wiki erweitern			2
G1	aktuelle Medien online		D, GSK	4
B1	Mediennutzung, Gaming, social Networks, ... mögliche gesundheitliche Probleme und Gegenstrategien		D, BIUK	1

4. Klasse

	Thema	digitale Kompetenzen	Fach	Dauer UE
B3	Kontakte über Websites, Online-Formulare; Kommunikation per Mail im geschäftlichen Bereich und in der Verwaltung		GWK, D	2
F1	Berufsorientierung	Online-Recherchen		3
F1 + G2	Bildungswege – Website erstellen	Wordpress		3
G2	Wiki erweitern			2
E1	Wachstumsprozesse	GeoGebra, Tabellenkalkulation	M	3
G2	Wiki erweitern Lernobjekte erstellen			2

