

Willkommen beim einfach bio 1 eSquirrel-Kurs!

Der Kurs ist in der **eSquirrel App** verfügbar. Die App kann auf allen gängigen mobilen Geräten heruntergeladen werden. Der **Code** zum Einlösen befindet sich am eSquirrel-Sticker im Schulbuch. Der eSquirrel-Kurs zum Schulbuch "einfach bio 1" bietet über 400 Aufgaben in 60 **Quests**, die mithilfe des Buches beantwortet werden können. Für jede richtig beantwortete Frage können 1-3 Nüsse gesammelt werden, so kann eine spannende **Challenge** für Spielerinnen und Spieler entstehen. Der Kurs eignet sich perfekt zur Verwendung im Unterricht oder für zu Hause. Durch die Aufgabenstellungen werden die wichtigsten Informationen zu allen **Themen im Buch** wiederholt und die **Lernkompetenz** trainiert.

Hier ist eine Übersicht der 60 Quests, die zu den Kapiteln des Schulbuchs zugeordnet sind.

Viel Spaß beim Nüsse sammeln – Insgesamt gibt es 764 zu erobern!

(1) Einleitung

1. Wie arbeite ich mit eSquirrel?

(2) Lebewesen und ihre Lebensräume

1. Was ist Biologie?

(3) Ökologie

1. Ökologie - Lebewesen in ihrem Lebensraum

2. Nahrungsbeziehungen - fressen und gefressen werden

3. Der Mensch greift in die Natur ein

4. Naturschutz geht uns alle an

(4) Der Mensch

1. Der Mensch - ein Lebewesen von vielen

(5) Bewegung des Menschen

1. Organsysteme - Teams arbeiten im Körper zusammen

2. Das Skelett - Stütze deines Körpers

3. Gelenke machen dich beweglich

4. Die Wirbelsäule - ein tragender Turm

5. Die Muskeln - ein kraftvoller Mantel

(6) Ernährung des Menschen

1. Die Zähne - Werkzeuge in deinem Mund

2. Die Ernährung - bist, was du isst

3. Die Verdauung - der Weg der Nahrung durch den Körper

4. Lebensmittel - oft zu wenig, oft zu viel

(7) Fortpflanzung des Menschen

1. Die Pubertät – vom Kind zum Erwachsenen

2. Die Entwicklung der weiblichen

Geschlechtsorgane

3. Die Entwicklung der männlichen

Geschlechtsorgane

4. Neues Leben entsteht

5. Ein Baby wird geboren

6. Große Vielfalt – Menschen sind verschieden

(8) Wirbeltiere

1. Einteilung der Lebewesen

2. Die Verwandtschaft der Wirbeltiere

(9) Säugetiere

1. Entwicklung und Merkmale von Säugetieren

2. Die Katze – ein Schleichjäger auf Samtpfoten

3. Verwandte der Hauskatze

4. Vom Wolf zum Hund

5. Der Hund – ein Partner des Menschen

6. Marder – hundartige Raubtiere

7. Der Maulwurf – an ein Leben unter der Erde angepasst

8. Igel – nachtaktive Stacheltiere

9. Fledermäuse – Jäger mit Echo

10. Nagetiere – kleine Säuger mit Biss

11. Hasentiere sind Fluchttiere

12. Paarhufer und Unpaarhufer – die Anzahl der Zehen entscheidet

13. Das Rind – ein mächtiger Wiederkäuer

14. Das Schwein – ein Allesfresser

15. Das Pferd – vom Arbeits- zum Freizeittier

(10) Vögel

1. Vögel – die einzigen Tiere mit Federn

2. Vom Ei zum Küken

3. Singvögel – Verständigung ist alles

4. Hühnervögel – am Boden zu Hause

5. Spechte – Baumeister des Waldes

6. Greifvögel und Falken – Jäger bei Tag

7. Eulen – Jäger der Nacht

(11) Reptilien

1. Reptilien sind Kriechtiere

2. Eidechsen – kleine Drachen

3. Schlangen – bewegliche Jäger

4. Krokodile und Schildkröten – gut gepanzert

(12) Amphibien und Fische

1. Amphibien – ein Leben im Wasser und an Land

2. Froschlurche und Schwanzlurche

3. Fische – Wirbeltiere im Wasser

4. Heimische Raubfische und Friedfische

(13) Pflanzen

1. Alle Blütenpflanzen haben den gleichen Bauplan

2. Die bunte Welt der Blüten

3. Eine neue Pflanze entsteht

4. Vielfalt der Früchte

5. Die Keimung – aus einem Samen entsteht eine neue Pflanze

6. Pflanzenfamilien – Verwandtschaft bei Pflanzen