



Pausen

Pausen gehören zum Lernen dazu.

Das Gehirn braucht Zeit, um das Gelernte zu speichern.

In der Pause solltest du etwas ganz anderes tun.
Wie wäre es mit einem Spiel?

Kartenspiel „Plus – Minus“

Arbeitsmaterial: Jolly-Karten ohne Bub, Dame und König. Die schwarzen Karten stellen positive Zahlen dar, die roten Karten stellen negative Zahlen dar.
Joker = 0, As = 1. Es stehen somit die Zahlen von -10 bis $+10$ zur Verfügung.

Spielverlauf:

Wenn du das Spiel allein spielst: Mische nun die Karten und nimm dir zehn Stück. Lege die elfte Karte auf. Hast du unter den 10 Karten eine, die um 1 größer oder um 1 kleiner ist als die aufgelegte 11. Karte? Wenn ja, dann lege die Karte ab. Wiederhole den Vorgang zehnmal (mischen, 10 Karten nehmen, die 11. auflegen ...). Wie viele Karten konntest Du ablegen?

Wenn du das Spiel mit anderen spielst (3 – 6 Personen): Die Karten werden gemischt und gleichmäßig aufgeteilt. Wer das „Herz-As“ hat, beginnt (mit dem Wert -1). Im Uhrzeigersinn wird nun versucht, jeweils eine Karte anzulegen, die entweder um 1 größer oder um 1 kleiner ist. Wer nicht anlegen kann, muss „passen“. Wer zuerst keine Karte mehr hat, hat gewonnen. (Müssen alle passen, so hat gewonnen, wer am wenigsten Karten hat.)