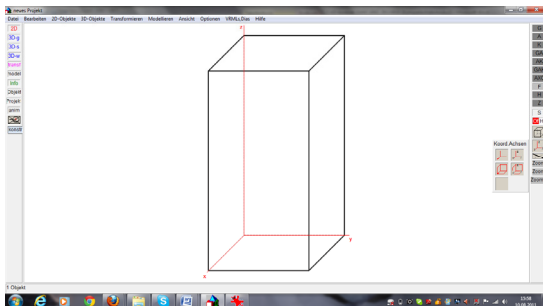
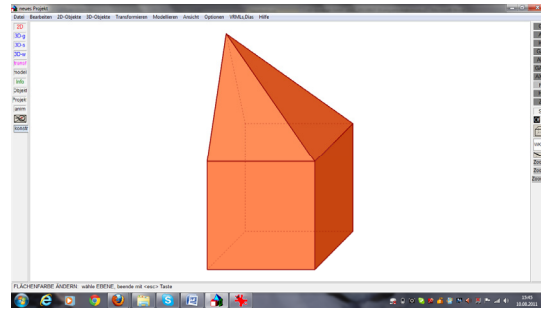


Anleitung (GAM) zu Ü82, Seite 42

In Ü82 sind drei Lattenköpfe von Zaunlatten gegeben. Für einen wird exemplarisch gezeigt, wie er modelliert werden kann. Die Maße kannst du selbst wählen.

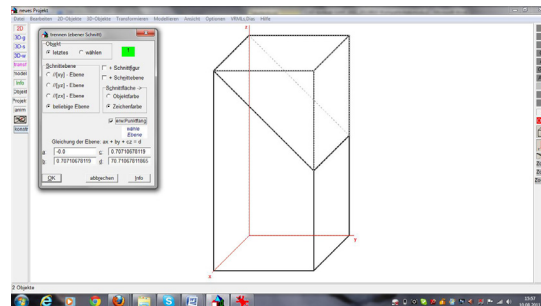
Hinweis: Die angegebenen Konstruktions-schritte stellen jeweils nur eine von meist mehreren Möglichkeiten dar!



Erzeuge einen Quader mit quadratischer Grundfläche:

3D-Objekte – Quader –
Maße eingeben zB (50 | 50 | 100)

Wähle folgende Einstellungen am Balken rechte Seite: F für Frontalriss – Sichtbarkeit – sichtbare+verdeckte Kanten – WKS (Koordinatenachsen)

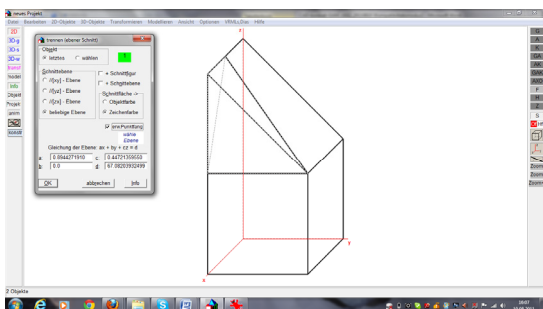


Schneide den Quader zu:

Modellieren – trennen (ebener Schnitt) – beliebige Ebene – erw. Punktfang – wähle Ebene – Eckpunkt hinten oben links und vorne oben links sowie Halbierungspunkt von einer der beiden rechten Kanten – OK

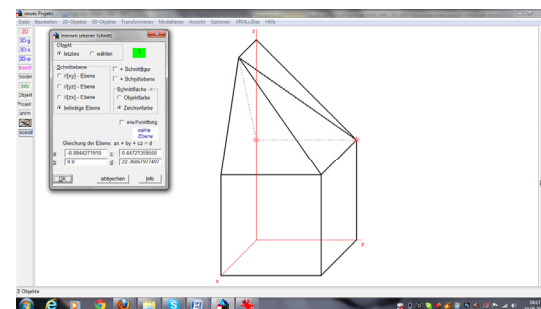
Entferne den oberen Teil:

Bearbeiten – Objekt(e) löschen – Teil anklicken – bestätigen



Schneide den Quader weiter zu: (wie oben)

wähle den Halbierungspunkt der Kante links oben, den Halbierungspunkt der Kante links vorne und den Eckpunkt rechts vorne oben – vorderen Teil entfernen



Schneide den Quader fertig zu (wie oben):

wähle den vorderen Eckpunkt der Kante links oben, den Halbierungspunkt der Kante links hinten und den Eckpunkt rechts hinten oben – hinteren Teil entfernen