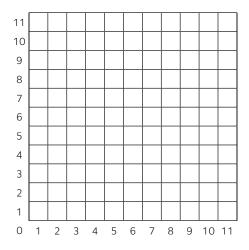
10. Das rechtwinklige Koordinatensystem



1 Sternbilder

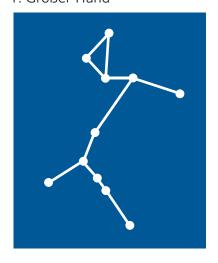
13 / H1, H2, H3 / K2

a) Trage die Koordinaten in das Koordinatensystem ein.
Welches Sternbild erhältst du?
A (1|10), B (3|9), C (4|8), D (5|6), E (4|4), F (7|2), G (9|3)

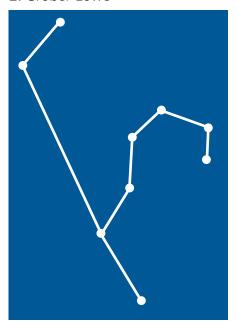


b) Zeichne die Sternbilder in ein Koordinatensystem. Gib für die Sterne Koordinaten an.

1. Großer Hund



2. Großer Löwe



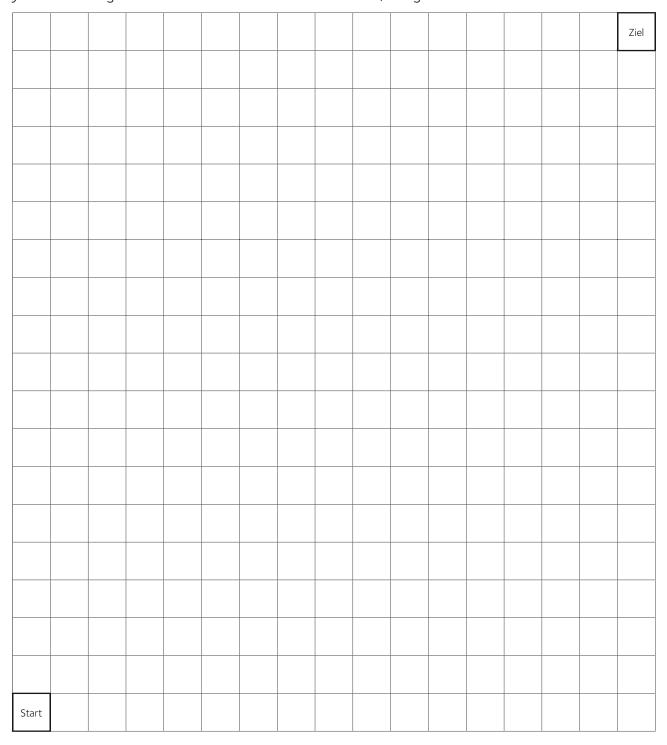
c) Kennst du noch andere Sternbilder? Suche im Internet danach und fertige eine Skizze in einem Koordinatensystem an.

2 Bleistiftrennen – ein Spiel für 4 Personen

13 / H1, H2, H3 / K3

Für das Spiel werden zwei Würfel und vier Spielsteine benötigt.

Es wird mit zwei Würfeln gewürfelt. Der eine Würfel zeigt an, wie weit du deinen Spielstein in Richtung x-Achse bewegen darfst, der zweite Würfel, wie weit du deinen Spielstein in Richtung y-Achse bewegen darfst. Wer am schnellsten am Ziel ist, hat gewonnen.



Mögliche Spielsteine:









