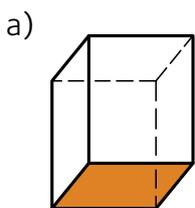


1 Ordne den Gegenstand einer Körperform zu.

1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2 Prismen benennst du nach ihrer Grundfläche.

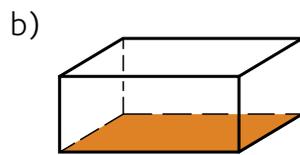
Schreibe den Namen der Grundfläche auf.



**Quadratisches Prisma**

Grundfläche:

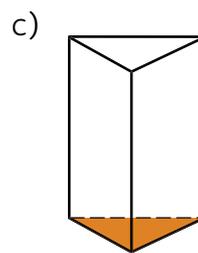
.....



**Rechteckiges Prisma oder Quader**

Grundfläche:

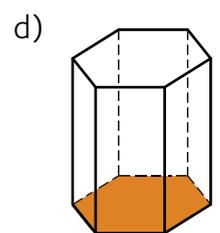
.....



**Dreieckiges Prisma**

Grundfläche:

.....



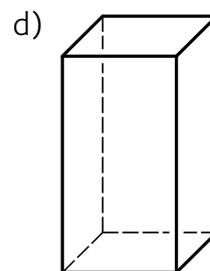
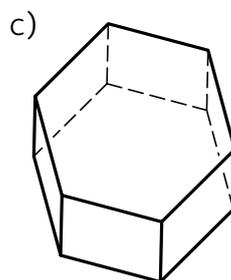
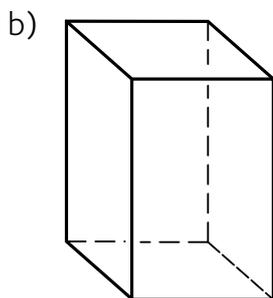
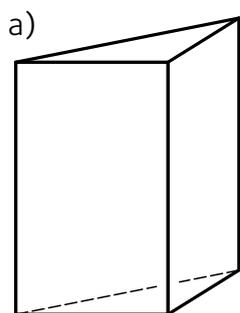
**Sechseckiges Prisma**

Grundfläche:

.....

### 3 Bemale Grund- und Deckfläche und schreibe den Namen des Prismas dazu.

Ein Prisma ist ein Körper, bei dem Grund- und Deckfläche zueinander parallel liegen und gleich groß sind.

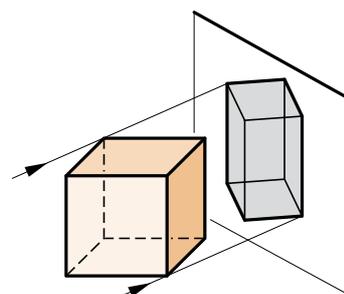


## SCHRÄGRISS VON QUADER UND WÜRFEL

### 4 Schräger Blickwinkel

(Material: 12 Zahnstocher, 8 kleine Kugeln aus Knetmasse, Taschenlampe)

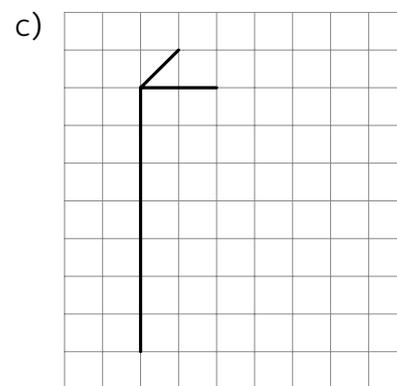
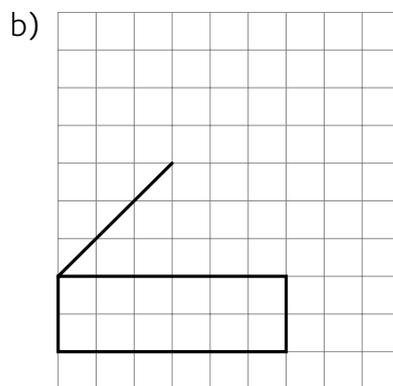
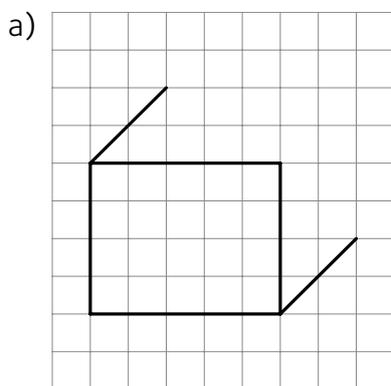
- 1) Baue dir ein Kantenmodell eines Würfels.
- 2) Verdunkle den Raum.
- 3) Beleuchte schräg mit der Taschenlampe dein Kantenmodell.
- 4) Schau dir den Schatten des Kantenmodells an der Wand an.



Du siehst den Schrägriss deines Würfels.

### 5 Vervollständige den Schrägriss des Quaders.

Zeichne nicht sichtbare Kanten strichliert.

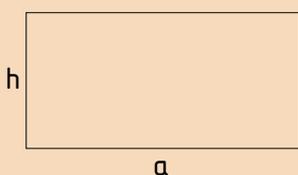


## 6 Konstruiere den Schrägriss des Quaders.

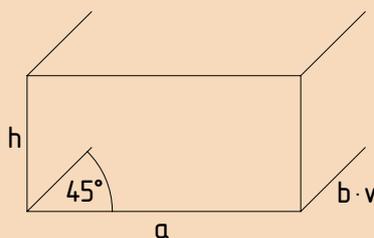
$$a = 4 \text{ cm}, b = 2 \text{ cm}, h = 3 \text{ cm}$$

- 1) Zeichne die Vorderseite des Quaders mit den Seiten  $a$  und  $h$ .
- 2) Zeichne die vier nach hinten laufenden Kanten unter einem Winkel von  $45^\circ$  und halb so lang wie in Wirklichkeit ( $b = 2 \text{ cm}$ ,  $v \frac{1}{2} = 1 \text{ cm}$ ).
- 3) Verbinde die vier Eckpunkte.
- 4) Zieh die sichtbaren Kanten dick nach. Die nicht sichtbaren Kanten zieh dünn und strichliert nach. Beschrifte den Quader.

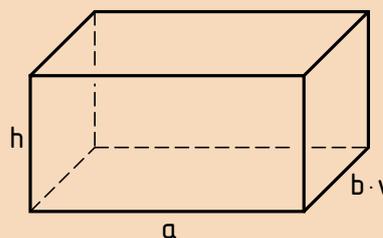
1)



2)



3) und 4)



a)  $a = 55 \text{ mm}, b = 40 \text{ mm}, h = 33 \text{ mm}$

b)  $a = 3 \text{ cm } 6 \text{ mm}, b = 6 \text{ cm}, h = 4 \text{ cm } 2 \text{ mm}$

## 7 Konstruiere den Schrägriss des Würfels. $v = \frac{1}{2}$

a)  $a = b = h = 5 \text{ cm}$

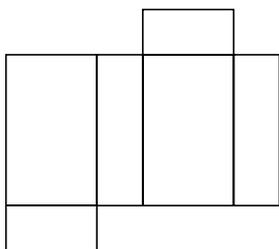
b)  $a = b = h = 37 \text{ cm}$

c)  $a = b = h = 4 \text{ cm } 3 \text{ mm}$

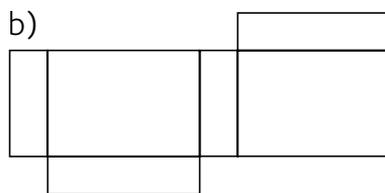
Hinweis: Die Seite  $b$  musst du auch hier um die Hälfte verkürzt zeichnen.

## 8 Male Grund- und Deckfläche grün an. Male den Mantel rot an.

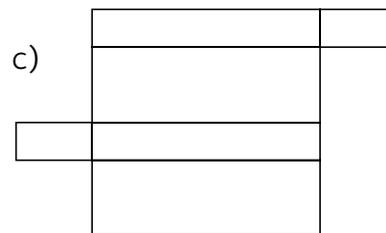
a)



b)



c)



**Das Netz besteht aus der Grundfläche, der Deckfläche und dem Mantel.**

**Grundfläche und Deckfläche sind gleich groß.**

**Der Mantel besteht aus den vier Seitenflächen.**

**9** Konstruiere das Netz eines Quaders.

**a = 4 cm, b = 3 cm, h = 5 cm**

- a)  $a = 34 \text{ mm}, b = 12 \text{ mm}, h = 4 \text{ cm}$
- b)  $a = 6 \text{ cm } 3 \text{ mm}, b = 3 \text{ cm } 6 \text{ mm}, h = 1,5 \text{ mm}$
- c)  $a = 5,8 \text{ cm}, b = 3,2 \text{ cm}, h = 8 \text{ cm}$



**10** Konstruiere ein Würfelnetz.

- a)  $a = b = h = 3 \text{ cm}$
- b)  $a = b = h = 2 \text{ cm } 4 \text{ mm}$
- c)  $a = b = h = 1,3 \text{ cm}$
- d)  $a = b = h = 4,2 \text{ cm}$

**11** Ergänze die fehlenden Augen in den Würfelabbildungen.

(Material: Würfel)

Hinweis: Sieh dir den Würfel genau an!

Die gegenüberliegenden Augen ergeben immer die Zahl 7.