

Thema: Dividieren natürlicher Zahlen	Kompetenzbereich: M - O - DI
Name:	Klasse:



1. Berechne den Quotienten der Zahlen 456 und 8.



2. Gib an, ob die Aussagen richtig oder falsch sind.

	richtig	falsch
Das Ergebnis einer Division nennt man Divisor.		
Bei der Division darf man den Dividenden und den Divisor vertauschen.		
Dividiert man eine natürliche Zahl durch 1, so ist der Quotient gleich groß wie der Dividend.		
Eine Division, bei der der Dividend 0 ist, ist nicht möglich.		



3. Ordne jeder Division das passende Ergebnis zu.

$64\ 000 : 800 =$	
$6\ 400\ 000 : 8\ 000 =$	
$640\ 000\ 000 : 800 =$	
$640\ 000\ 000\ 000 : 8\ 000 =$	

A	800
B	8 000 000
C	80
D	8 000
E	800 000
F	80 000



4. Anna-Maria behauptet, dass es im Kinosaal 28 Reihen mit jeweils gleich vielen Sitzplätzen gibt. Laut der Homepage des Kinos passen 821 Personen in diesen Kinosaal. Erkläre, ob Anna-Maria mir Aussage Recht haben könnte.

Thema: Dividieren natürlicher Zahlen - Lösungen	Kompetenzbereich: M - O - DI
Name:	Klasse:



1. Berechne den Quotienten der Zahlen 456 und 8.

$$456:8 = 57$$



2. Gib an, ob die Aussagen richtig oder falsch sind.

	richtig	falsch
Das Ergebnis einer Division nennt man Divisor.		X
Bei der Division darf man den Dividenden und den Divisor vertauschen.		X
Dividiert man eine natürliche Zahl durch 1, so ist der Quotient gleich groß wie der Dividend.	X	
Eine Division, bei der der Dividend 0 ist, ist nicht möglich.		X



3. Ordne jeder Division das passende Ergebnis zu.

$64\ 000 : 800 =$	C
$6\ 400\ 000 : 8\ 000 =$	A
$640\ 000\ 000 : 800 =$	E
$640\ 000\ 000\ 000 : 8\ 000 =$	B

A	800
B	80 000 000
C	80
D	8 000
E	800 000
F	80 000



4. Anna-Maria behauptet, dass es im Kinosaal 28 Reihen mit jeweils gleich vielen Sitzplätzen gibt. Laut der Homepage des Kinos passen 821 Personen in diesen Kinosaal. Erkläre, ob Anna-Maria mir Aussage Recht haben könnte.

Diese Aussage kann nicht stimmen, da bei der Division von 821 durch 28 Rest bleibt. Das bedeutet, dass es nicht in jeder Reihe gleich viele Sitzplätze geben kann.