



1. Bei einem Zufallsexperiment kann der Ausgang nicht vorhergesagt werden, es gibt mehrere mögliche Ergebnisse und man kann es beliebig oft wiederholen. Entscheide bei den folgenden Situationen, ob es sich um ein Zufallsexperiment handelt, und begründe deine Antwort kurz.
  - a) Ein Fußballspiel.
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  - b) Blind ein Gummibärchen aus einer Tüte mit 5 roten und 5 grünen Gummibärchen ziehen.
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  - c) Das Messen der Temperatur von kochendem Wasser.
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  - d) Das Drehen eines Glücksrades.
  
2. Ein Glücksrad ist in 8 exakt gleich große Felder unterteilt: 4 Felder sind blau, 3 Felder sind rot und 1 Feld ist grün. Das Rad wird genau einmal gedreht. Zeichne das Baumdiagramm für dieses einstufige Zufallsexperiment und schreibe die Wahrscheinlichkeiten als Brüche an die entsprechenden Äste.
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
3. Man kann auch verschiedene Experimente mischen.

Stufe 1: Du wirfst einen normalen Spielwürfel. Es interessiert uns nur, ob die Zahl „Gerade“ (G) oder „Ungerade“ (U) ist.

Stufe 2: Danach wirfst du eine Münze („Kopf“ oder „Zahl“).

Wie hoch ist die Wahrscheinlichkeit für das Ergebnis: Gerade, Kopf?

Wende die Produktregel an.