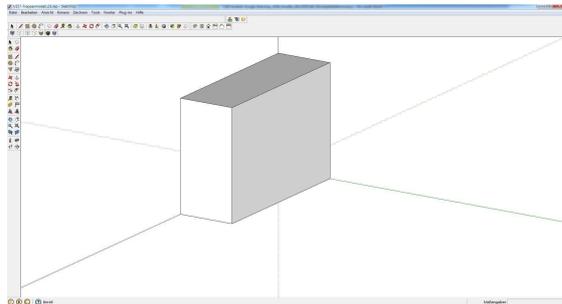
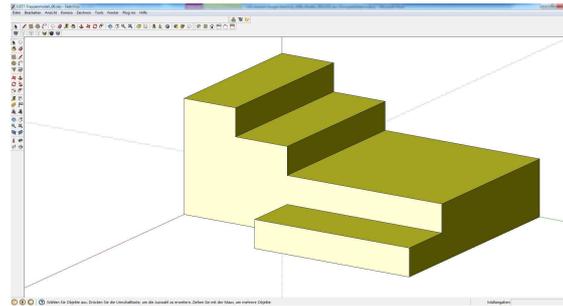


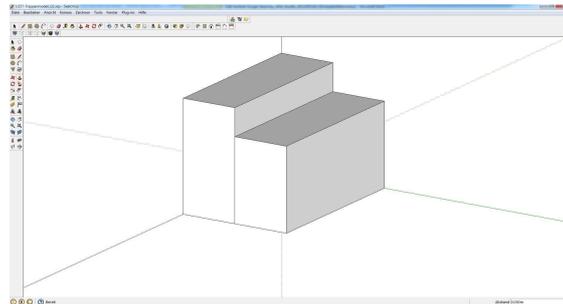
Anleitung (Google SketchUp) zu Ü58, Seite 30

Das in Ü58 beschriebene Treppenmodell soll modelliert werden.

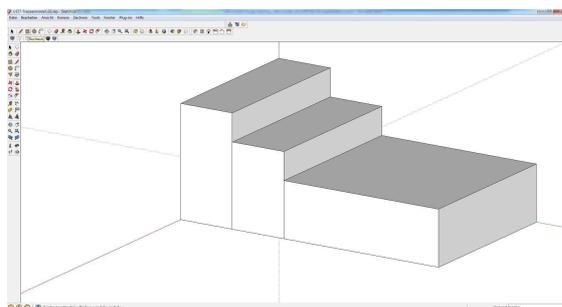
Hinweis: Die angegebenen Konstruktionsschritte stellen jeweils nur eine von meist mehreren Möglichkeiten dar!



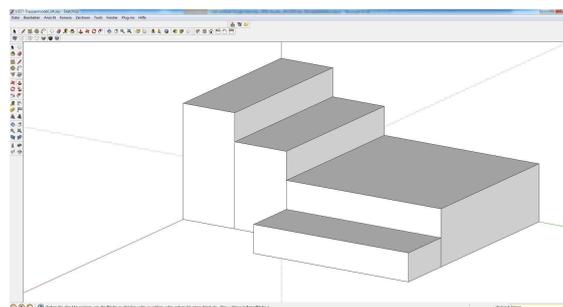
Erzeuge den Quader für die höchste Stufe:
Rechteck aufziehen –
Maße eintippen: 60mm; 20mm (Text erscheint rechts unten im Wertefeld) –
Mit ZOOM-Taste vergrößern –
Mit Drücken/Ziehen Rechteck nach oben ziehen – eintippen: 40mm



Erzeuge die zweithöchste Stufe:
Rechteck vom Quaderschnittpunkt auf grüner Achse aus aufziehen – Maße eintippen: 60mm; 20mm –
Drücken/Ziehen – Höhe eintippen: 30mm



Erzeuge das Podest:
Rechteck vom Schnittpunkt der grünen Achse weg aufziehen – Maße eintippen: 60mm; 60mm
Drücken/Ziehen – eintippen: 20mm



Erzeuge die vordere Stufe:
Rechteck vom vordersten Eckpunkt aus aufziehen – Maße eintippen: 20mm; 60mm –
Drücken/Ziehen, eintippen: 10mm
die verbliebenen Fugen anklicken und löschen –
mit Hilfe des Farbeimers und entsprechender Farbenwahl färben