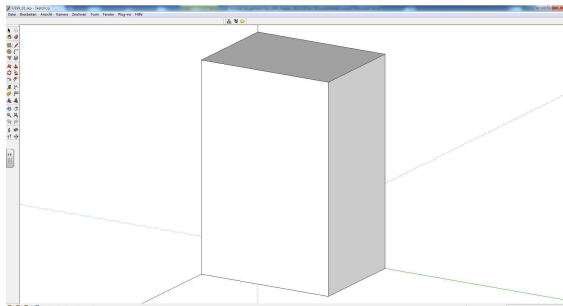
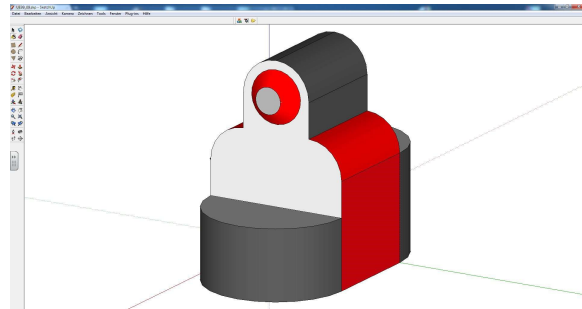


Anleitung (Google SetchUp) zu Ü99, Seite 50

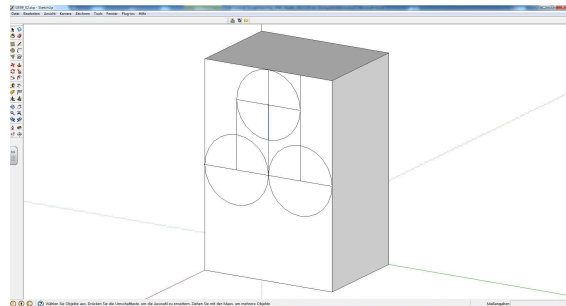
In Ü99 soll die Rohform einer Kaffeemaschine modelliert werden.

Hinweis: Die angegebenen Konstruktionschritte stellen jeweils nur eine von meist mehreren Möglichkeiten dar!



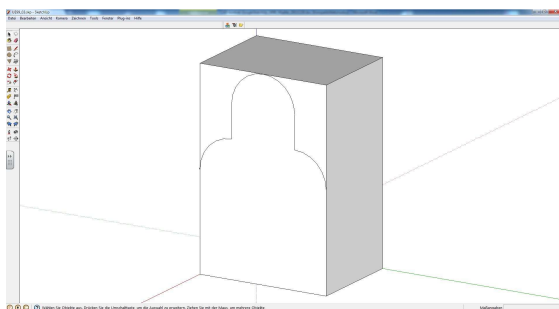
Erzeuge den Quader, der den Mittelteil der Maschine umschreibt:

Rechteck – eintippen: 0,16; 0,12 –
Drücken/Ziehen – eintippen: 0,24 – Zoom-Taste „Alles zeigen“ (Quader wird bildschirmfüllend)

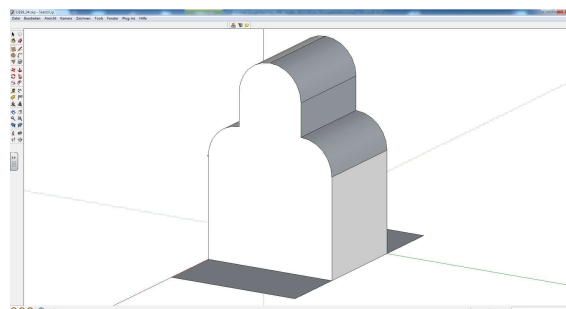


Erzeuge die formgebenden Kreise:

mit Maßbandfunktion Höhe 0,12 markieren – horizontale Führungslinie eintragen – Linie mit rechter Maustaste in 4 gleiche Segmente unterteilen – zwei Kreise eintragen – mit Hilfe lotrechter Führungslinien oberen Kreis (Radius 0,04) einzeichnen

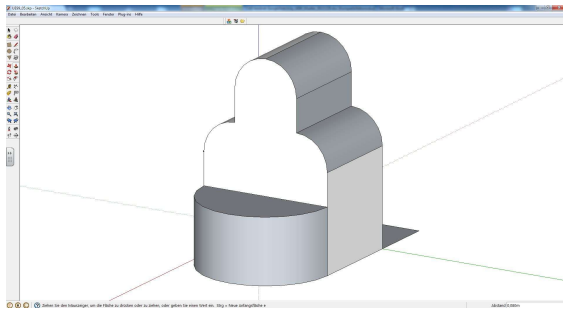


Lösche alle Kreisbogen und Strecken, die nicht zum Ausschneideprofil gehören.

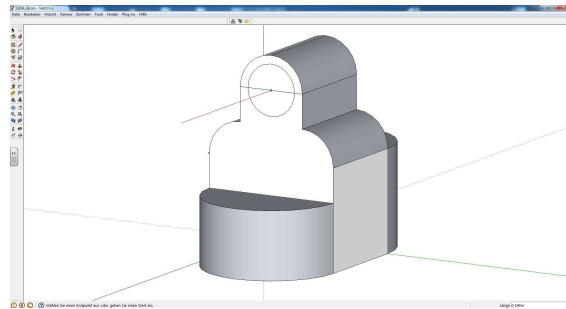


Erzeuge den Hauptteil der Kaffeemaschine:

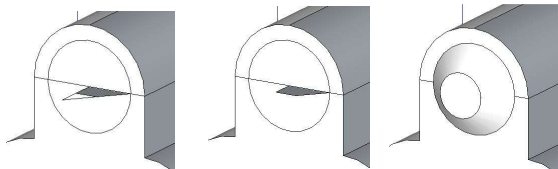
mit „Drücken/Ziehen“ Hauptteil freistellen – vorne und hinten Rechtecke (0,08 | 0,16) anfügen (erleichtern das Einzeichnen der Basishalbkreise für die lotrechten Zylinderteile)



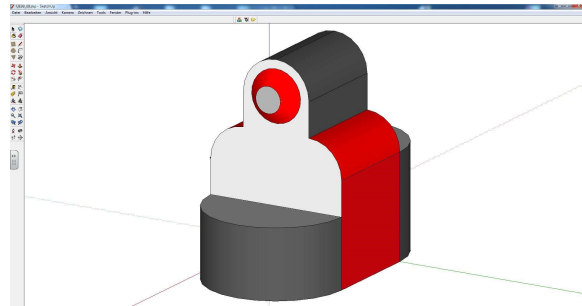
Erzeuge den vorderen und hinteren Zylinderteil:
 Kreisbogen im vorderen Rechteck
 einzeichnen – Drücken/Ziehen – eintippen:
 0,08 – hinteren Zylinderteil auf gleiche Weise
 erzeugen (Höhe: 0,12)



Bereite den vorderen Kegelstumpf vor:
 Führungslinie mit Linien-Werkzeug ziehen –
 Basiskreis ($r = 0,03$) zeichnen – rote
 Führungslinie (Länge 0,03) zeichnen



Erzeuge den Querschnitt des Kegels:
 mit Maßbandfunktion Spitze bei 0,03
 einmessen – mit Linien-Werkzeug Dreieck
 einzeichnen – Trapez als Querschnitt des
 Kegelstumpfes mit Höhe 0,015 zeichnen
 Erzeuge den Kegelstumpf mit Hilfe des „Folge
 mir“-Befehls.



Die Färbung kannst wie üblich mit dem
 Farbeimer vornehmen.