



1. Ein ebener Spiegel vertauscht _____ mit _____. Die Spiegelbilder sind _____ (virtuell) und liegen „_____ dem Spiegel“. Das Spiegelbild ist gleich groß und gleich weit vom _____ entfernt wie der Gegenstand.



2. Beantworte die Fragen. Du findest die richtigen Lösungswörter, indem du die Reihenfolge der Buchstaben im Alphabet abzählst.

- a) Wie wird Licht an einer glatten Fläche reflektiert?
Beginne mit dem 7. Buchstaben.

-2 +13 -9 -6 +5 +12 -15 +15

- b) Was ist gleich groß wie der Reflexionswinkel?
Beginne mit dem 5. Buchstaben.

+4 +5 -8 -5 +11 +/-0 +7 +4 -14 +5 -3 -6 +7

- c) Wie lautet ein anderer Begriff für „scheinbar“?
Beginne mit dem 22. Buchstaben.

-13 +9 +2 +1 -16 +7 +/-0



3. Schneide die Textbausteine aus und setze das Text-Puzzle richtig zusammen. Klebe die Textbausteine dann in der richtigen Reihenfolge in dein Physikheft.



Glatte Flächen werfen	sind oft rau,	rauen Flächen
reflektiert. Computerbildschirme	wird das Licht	um unangenehme
das Licht in	gleichmäßig in	Spiegelungen zu
vermeiden.	Bei unebenen und	alle Richtungen
eine Richtung zurück.		