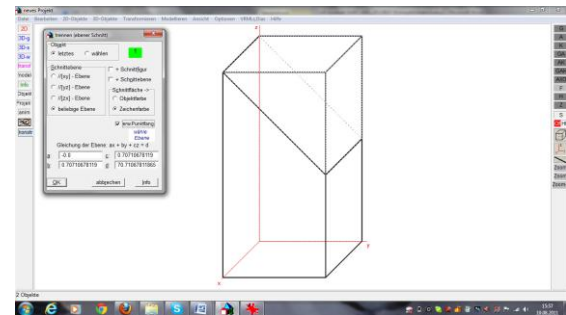
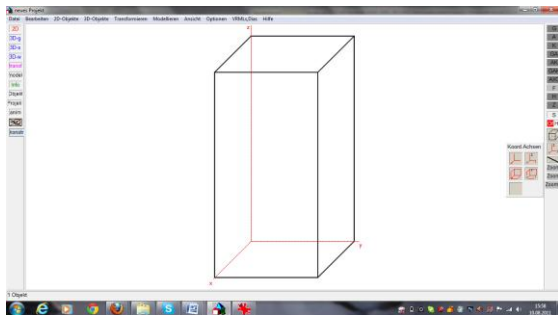
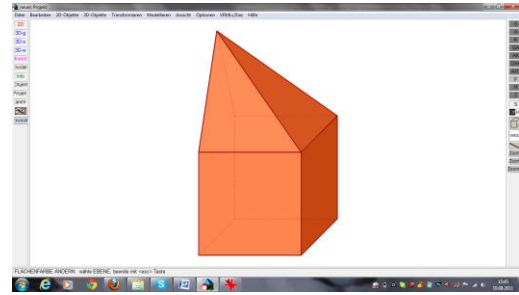


Anleitung für GAM zu Aufgabe 123 b) „Lattenteile“

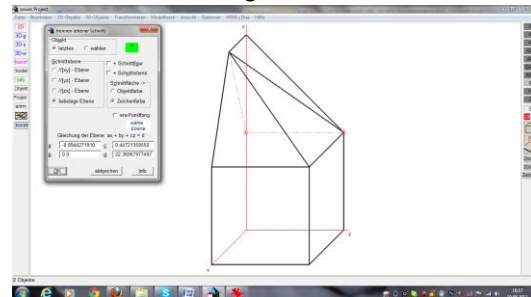
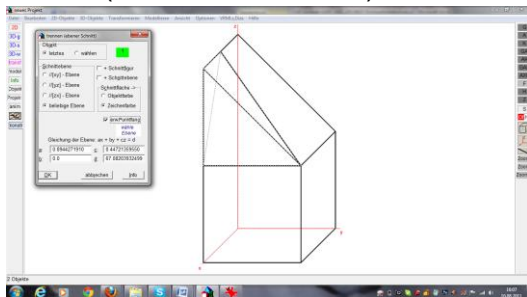
Hinweis: Die angegebenen Konstruktions-schritte stellen jeweils nur eine von meist mehreren Möglichkeiten dar!

In Aufgabe 123 b) sind drei Zaunlatten gegeben. Für eine wird exemplarisch gezeigt, wie sie modelliert werden kann. Die Maße kannst du selbst wählen.



Schritt 1: Erzeuge einen Quader mit quadratischer Grundfläche:
3D-Objekte – Quader - Maße eingeben
zB (50 / 50 / 100)
Wähle folgende Einstellungen in der rechten Menüleiste: F für Frontalriss – Sichtbarkeit - sichtbare+verdeckte Kanten – WKS (Koordinatenachsen)

Schritt 2: Schneide den Quader zu:
Modellieren – trennen (ebener Schnitt) – beliebige Ebene – erw. Punktfang – wähle Ebene – Eckpunkt hinten oben links und vorne oben links sowie Halbpunkt von einer der beiden rechten Kanten – OK
Entferne den oberen Teil:
Bearbeiten – Objekt(e) löschen – Teil anklicken - bestätigen



Schritt 3: Schneide den Quader (wie oben) weiter zu:
wähle den Halbpunkt der Kante links oben, den Halbpunkt der Kante links vorne und den Eckpunkt rechts vorne oben – vorderen Teil entfernen

Schritt 4: Schneide den Quader (wie oben) fertig zu:
wähle den vorderen Eckpunkt der Kante links oben, den Halbpunkt der Kante links hinten und den Eckpunkt rechts hinten oben – hinteren Teil entfernen