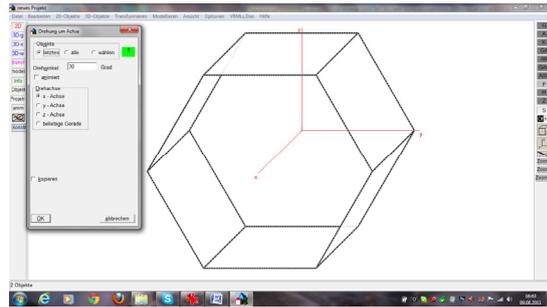
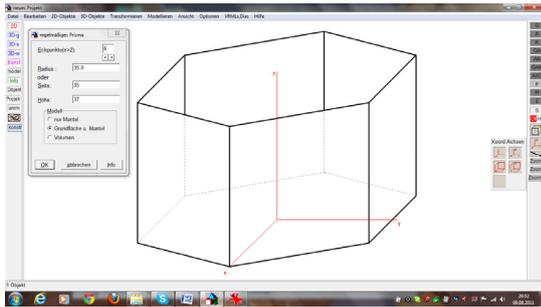
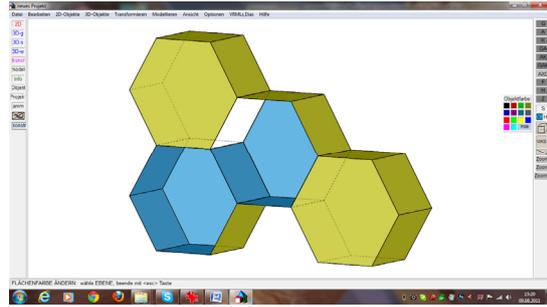


Anleitung (GAM) zu Z63, Seite 32

Die in Z63 gegebenen stapelbaren Verkaufsbehälter sollen modelliert werden.

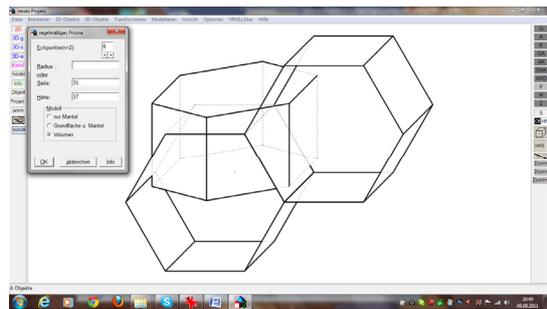
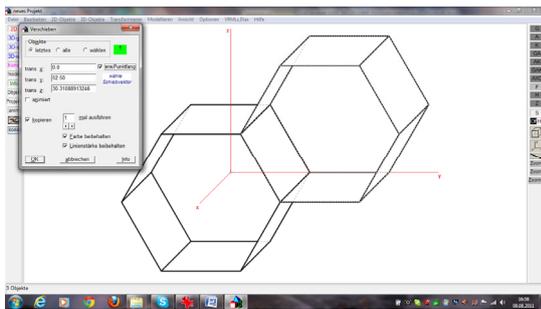
Hinweis: Die angegebenen Konstruktions-schritte stellen jeweils nur eine von meist mehreren Möglichkeiten dar!



Erzeuge ein regelmäßiges sechseites Prisma:
3D-Objekte – regelm. Prisma – Ecken 6 –
Seite 35 – Höhe 37 – Modell – Grundfläche
und Mantel

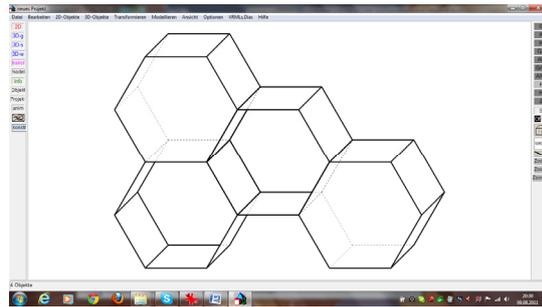
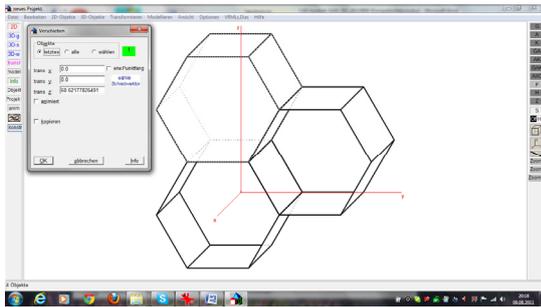
Drehe das Prisma in die richtige Lage:
Transformieren – Drehen – Objekte wählen –
y-Achse – 90° –
Transformieren – Drehen – letztes – x-Achse
– 30°

Blende die Koordinatenachsen ein:
rechter Bildrand – WKS – Koord. Achsen



Erzeuge ein zweites Prisma:
Transformieren – Verschieben – letztes –
wähle Schiebvektor – Ursprung: linke untere
Ecke – Zielpunkt – Ecke Mitte rechts –
kopieren anklicken – bestätigen

Erzeuge die beiden geschlossenen Prismen:
Gehe dabei wie bei Schritt eins, zwei und
drei vor.
3D-Objekte – regelm. Prisma – Einstellungen
belassen bis auf: Modell – Volumen



Bringe das Prisma in die richtige Lage:

- Transformieren – Drehen – letztes – y-Achse – 90° –
- Transformieren – Drehen – letztes – x-Achse – 30° –
- Transformieren – Verschieben – letztes – wähle Schiebvektor – Ursprung: links unten – Bildpunkt: Ecke links oben

Erzeuge ein zweites Prisma:

- Transformieren – Verschieben – letztes – kopieren anhängen – wähle Schiebvektor – Ursprung: Ecke, links oben, des geschlossenen Prismas – Bildpunkt: Ecke, rechts außen, des offenen Prismas
- Lösche die Koordinatenachsen:
Klicke das leere Koordinatensymbol am rechten Bildrand an.