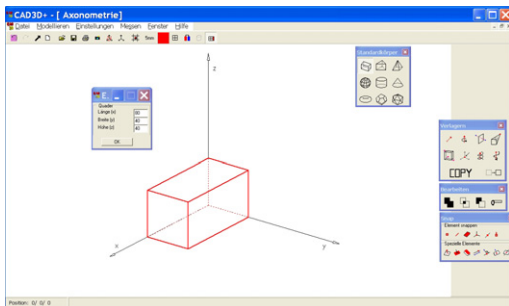
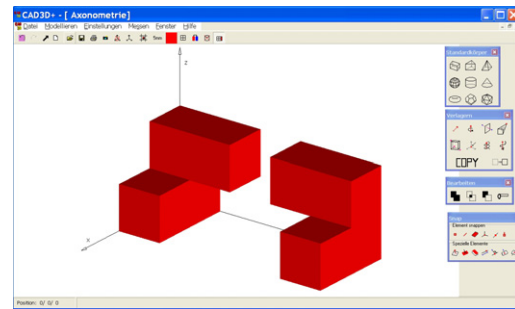


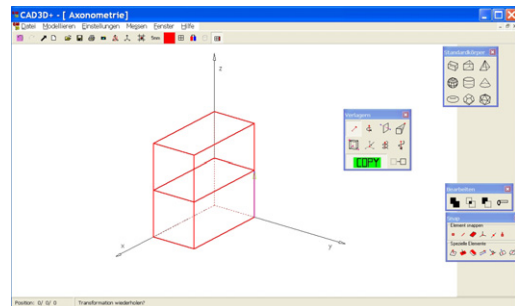
Anleitung (CAD-3D) zu Ü25, Seite 16

Wie in Ü25 beschrieben, soll das Spiegelbild zweier Quader modelliert werden.

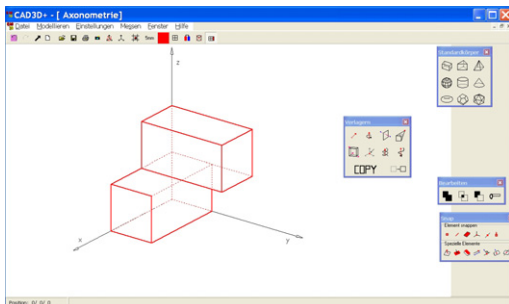
Hinweis: Die angegebenen Konstruktions-schritte stellen jeweils nur eine von meist mehreren Möglichkeiten dar!



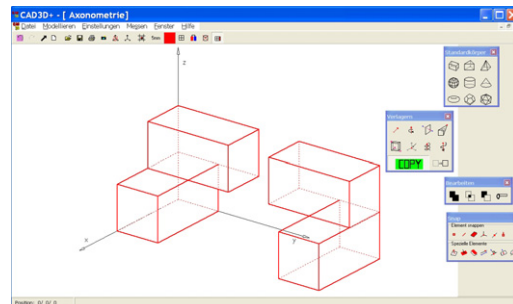
Maximiere die Axonometrie.
 Erzeuge den unteren Quader:
 Standardkörper – Quader –
 Maße eingeben (80 | 40 | 40)
 Stelle die Sichtbarkeit ein:
 Einstellungen – Sichtbarkeit –
 sichtbare+verdeckte Kanten



Erzeuge den oberen Quader:
 Verlagern – Schiebung – COPY anklicken –
 Ursprung (0 | 0 | 0) – Bildpunkt (0 | 0 | 40) –
 Bestätigen mit linker Maustaste – Abbrechen
 mit rechter Maustaste
 Du kannst den Ursprung und den Bildpunkt auch
 mit „Snap Punkt“ fangen.



Drehe den oberen Quader:
 Quader am Rand anklicken – Verlagern –
 Drehung – Drehachse durch die
 Punkte (20 | 20 | 0) und (20 | 20 | 20)
 festlegen – Drehwinkel 90 Grad



Spiegle die beiden Quader:
 Beide Quader anklicken – Verlagern –
 Spiegelung – COPY anklicken – die drei
 Punkte $P_1(80 | 100 | 0)$, $P_2(0 | 100 | 0)$ und
 $P_3(80 | 100 | 80)$ eingeben