

**Anleitung:** Die Kinder würfeln reihum. Beim ersten Wurf wird die Figur auf den Zehnerstreifen auf eine Zahl zwischen 1 und 6 gesetzt. Vor dem nächsten Wurf wird die Zahl genannt, die bis zur 10 fehlt (Partnerzahl). Die Figur wird entsprechend der gewürfelten Augenzahl vorgerückt. Es wird so lange gewürfelt, bis eine Figur als erstes genau auf der 10 steht. Wenn die Augenzahl über die 10 hinausführt, muss das Kind aussetzen. Variation: Die Figur muss entsprechend rückwärtsgehen.

**Material:** Zehnerstreifen, Würfel, Spielfiguren (Muggelsteine)

zur Differenzierung: Zwanzigerstreifen

**Differenzierung:** Zwanzigerstreifen verwenden; zur 1 oder 10 rückwärtsgehen

**Lernziel:** Partnerzahlen zur 10 automatisiert wiedergeben, Minusaufgaben und Ergänzen üben

**Bezug:** Zahlen zerlegen (Partnerzahlen), Plus- und Minusaufgaben im Zahlenraum bis 10, Plus- und Minusaufgaben im Zahlenraum bis 20

