

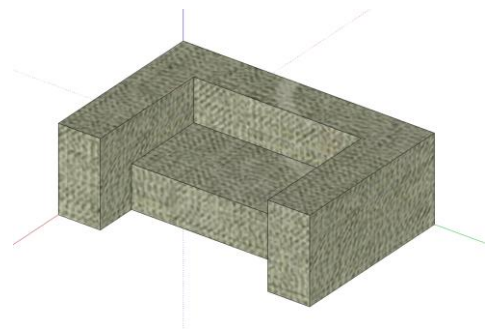
Anleitung für SketchUp for Schools zu Aufgabe 69 c)

„Sofa“

Hinweis:

Die angegebenen Konstruktionsschritte stellen jeweils nur eine von meist mehreren Möglichkeiten dar!

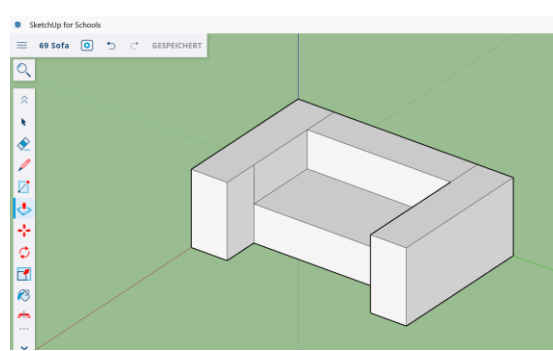
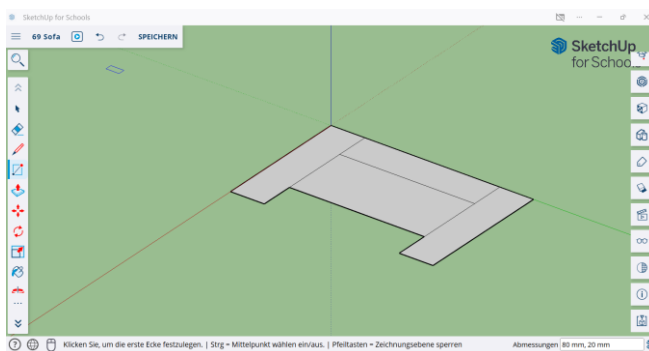
Das in Aufgabe 69 gegebene Modell eines Sofas soll modelliert werden.



Stelle die Längeneinheiten auf Millimeter.

Stelle unter „Szenen - Kamera“ auf „Parallele Projektion“.

Drehe die Achsenansichten mit dem Tool „Rotieren“ in die gewohnte Lage: Als x-Achse soll die rote Achse nach links, die grüne Achse als y-Achse nach rechts zeigen.

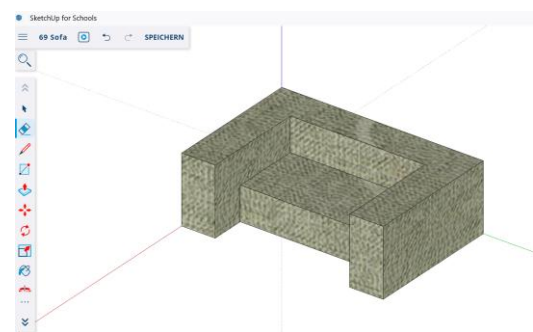
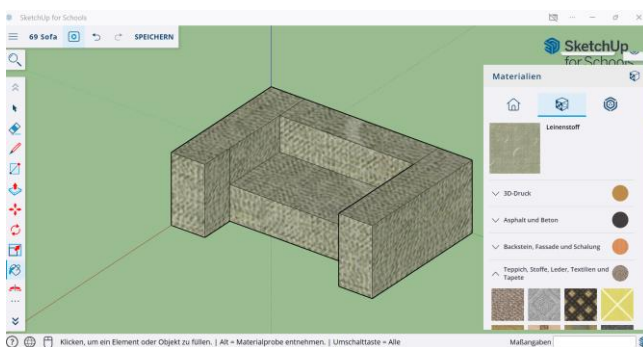


Schritt 1: Erzeuge den Grundriss des Sofas:

Ziehe die Rechtecke für die beiden Armlehnen und die Rückenlehne mit den Maßen 80 und 20 sowie das Rechteck für die Sitzfläche mit 80 und 40 auf.

Schritt 2: Aufbau der Quader über den Grundrissrechtecken mit „Drücken/Ziehen“

Für die Armlehnen und Rückenlehne:
Rechtecke anklicken, Höhe 40 eintippen
Für die Sitzfläche:
Rechteck anklicken, Höhe 20 eintippen



Schritt 3: Je nach Wunsch Farbe oder Oberflächentextur anbringen:

„Füllung - Materialien – Teppich, Stoffe...“

Schritt 4: Überflüssige Linien anklicken und löschen; eventuell Stil ändern.

