

Stille Post

Stellt euch in einer Reihe auf.

Das erste Kind zieht eine Karte und überlegt sich ein Wort, das mit diesem Laut beginnt.

Dann dreht es sich um und flüstert dem nächsten Kind das Wort ins Ohr. Psst, nicht zu laut!

Gebt das Wort auf diese Weise weiter.

Das letzte Kind sagt das Wort laut.



Sätze bilden

Ziehe eine Lautkarte und überlege dir ein Wort, das mit diesem Laut beginnt.

Jetzt suche dir ein passendes Sammelwort aus und überlege dir einen Satz, in dem beide Wörter vorkommen.

Alle anderen passen gut auf.



Tipp: Kannst du den Satz auch aufschreiben?

Karten sammeln

Spielt dieses Spiel in der Gruppe.

Nach der Reihe werden Lautkarten aufgedeckt.
Jedes Kind versucht, so schnell wie möglich
ein passendes Wort zu finden, und sagt es laut.

Der oder die Schnellste darf sich die Karte nehmen.

Wer hat am Schluss die meisten Karten?



Fliegenklatsche

Ihr könnt das Spiel mit Fliegenklatschen oder mit euren Händen spielen.

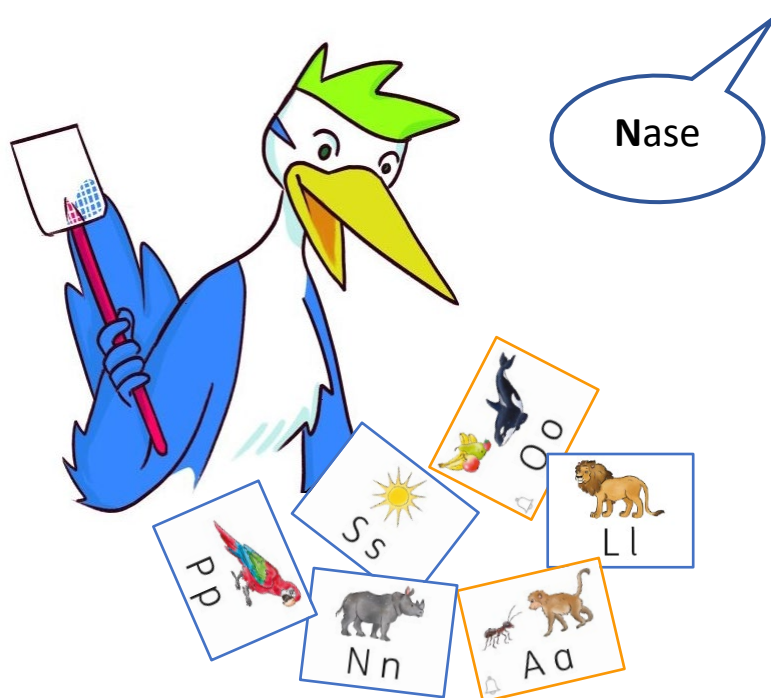
Bildet einen Sitzkreis.

Legt die Lautkarten in der Mitte auf.

Reihum sagt jedes Kind ein Wort,
die anderen klatschen auf den Anlaut.

Der oder die Schnellste bekommt die Karte.

Wer hat am Schluss die meisten Karten?

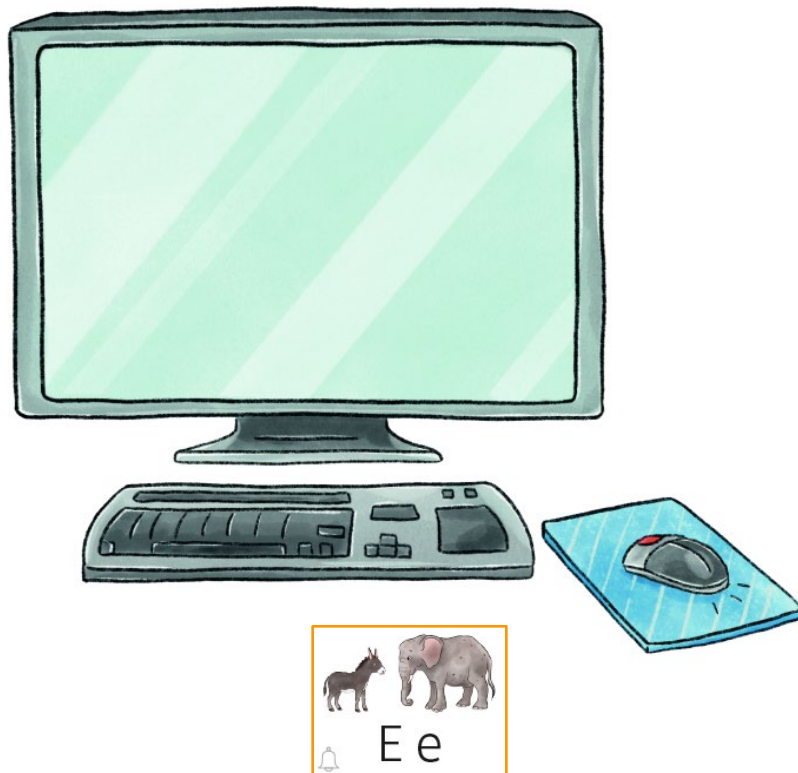


Computerübung

Ziehe eine Lautkarte und schreibe ein passendes Wort dazu am Computer oder auf dem Tablet.

Wie schreibt man einen Großbuchstaben?

Lass es dir von deiner Lehrerin oder deinem Lehrer zeigen.



Rätselraten

Arbeite mit einem anderen Kind zusammen.

Schreibe ein Wort ohne Anlaut auf.

Das andere Kind soll erraten, welcher Buchstabe fehlt.



Ich seh', ich seh', was du nicht siehst!

Arbeitet zu zweit zusammen.

Ein Kind zieht eine Lautarte und versucht, einen Gegenstand im Raum zu finden, der mit diesem Laut beginnt.

Das andere Kind versucht, das Wort zu erraten.

Wenn es zu schwierig ist, kann das erste Kind Tipps geben. Zum Beispiel: „Ich seh', ich seh', was du nicht siehst, und das ist blau!“



Wörter raten

Spielt in der Gruppe.

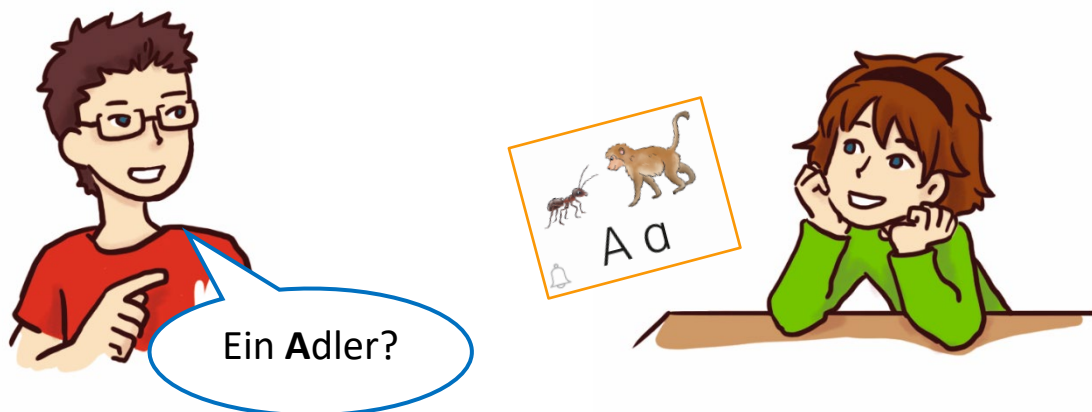
Eine Lautkarte wird aufgedeckt.

Der oder die Erste überlegt sich ein Wort, das mit diesem Laut beginnt, und beschreibt es, ohne es zu nennen.

Die anderen sollen das Wort erraten.

Dann ist der oder die Nächste an der Reihe.

Verwendet den gleichen Laut noch einmal oder deckt ein neues Kärtchen auf.



Tipp: Ihr könnt das Spiel auch abwandeln.
Stellt das Wort mit Bewegungen dar (Pantomime)
oder zeichnet an die Tafel.

Achtung, fertig, los!

Spielt zu zweit.

Ihr braucht eine Uhr, um die Zeit zu stoppen.

Ein Kind deckt eine Lautkarte auf.

Das andere Kind hat eine Minute lang Zeit zu überlegen, welche Wörter mit diesem Laut beginnen.

Dann sagt es eine Minute lang so viele passende Wörter wie möglich auf.

Das andere Kind zählt mit und notiert den Namen des Kindes, den Buchstaben und die Anzahl der Wörter.

Wechselt euch ab.

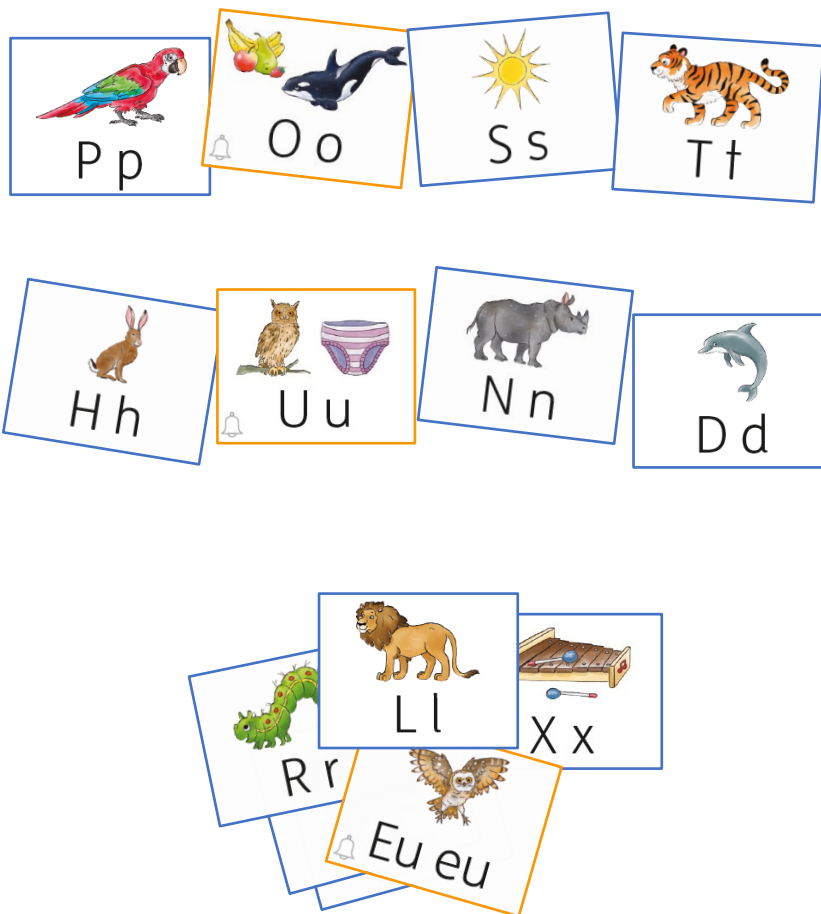


Wörter legen

Legt Wörter mit den Lautkarten.

Wie viele Wörter könnt ihr legen?

Jeder Buchstabe ist nur einmal vorhanden ...

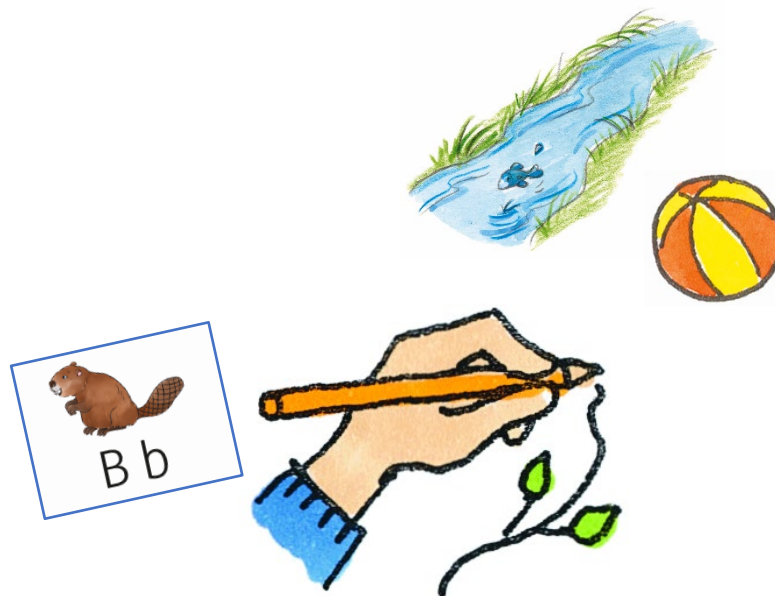


Zeichnen

Jedes Kind zieht eine Karte und zeichnet drei Bilder von Wörtern, die mit diesem Laut beginnen, auf ein Blatt Papier.

Dann werden die Blätter eingesammelt, gut gemischt und wieder verteilt.

Jedes Kind muss sagen, welche Bilder auf dem Blatt zu sehen sind und mit welchem Laut sie beginnen.



Bingo!

Ein Kind leitet das Spiel an und kommt nach vorn.

Alle anderen brauchen eine Bingo-Karte und einen Stift.
Jedes Kind schreibt einen Großbuchstaben in jedes Feld.

Jetzt geht es los: Das Kind ganz vorne zieht nach der Reihe Karten und liest den Laut vor. Die anderen Kinder malen das passende Feld auf ihrem Blatt an.

Wer zuerst drei Felder nebeneinander ($\leftarrow\rightarrow$, $\uparrow\downarrow$) angemalt hat, ruft „Bingo!“



Bingo				

Anlautspiel

Ihr braucht ein Spielfeld pro Gruppe,
die ausgeschnittenen Ereigniskarten,
Spielfiguren und einen Würfel.

Wenn jemand auf ein Ereignisfeld kommt,
muss er oder sie eine Ereigniskarte ziehen.

Wer die Aufgabe nicht löst, muss zwei Felder zurück.

Viel Spaß!

Tipp: Ihr könnt auch eigene Ereigniskarten erfinden!

✂

Nenne zwei Wörter, die mit R beginnen. 	Nenne ein Wort, das mit Ü beginnt. 	Nenne zwei Wörter, die mit Sch beginnen. 
Nenne einen Klanglaut. 	Nenne ein Fragewort mit W . 	Nenne ein Wort mit Sp und springe dazu. 
Nenne ein Wort mit K und krieche dazu. 	Nenne ein Wort mit L und lache dazu. 	Überlege dir ein Wort, das mit S beginnt, und singe es. 
Du darfst nochmal würfeln. 	Gehe drei Felder vor. 	Setze die nächste Runde aus. 

