

**Anleitung:** Jedes Kind kickt zwei Murmeln in Kartons und löst die entsprechende Plusaufgabe. Das höchste/niedrigste Ergebnis gewinnt.

**Material:** Murmeln, Schuhkartons, Klettband, Zahlenkarten

(In die Schmalseite der Kartons einen großen Torbogen schneiden, über dem Torbogen mit Hilfe von Klettband auswechselbare Zahlenkarten befestigen.)

**Differenzierung:** pro Kind mehr als zwei Murmeln (Kettenaufgabe) nehmen; Zahlenraum durch Auswechseln der Zahlenkarten verändern; verschieden große Öffnungen herstellen

**Lernziel:** Plusaufgaben üben

**Bezug:** Plusaufgaben

