

1015)

a) dreimal „ 2 „ werfen

In diesem Fall gibt es pro Würfel ein günstiges Ereignis und sechs mögliche Ereignisse.

$$\frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{216} = \sim 0,0046$$

b) Die Augensumme 3 zu werfen.

Um die Augensumme 3 zu bekommen muss jeder Würfel die Augenzahl 1 zeigen.

In diesem Fall gibt es pro Würfel ein günstiges Ereignis und sechs mögliche Ereignisse.

$$\frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{216} = \sim 0,0046$$

