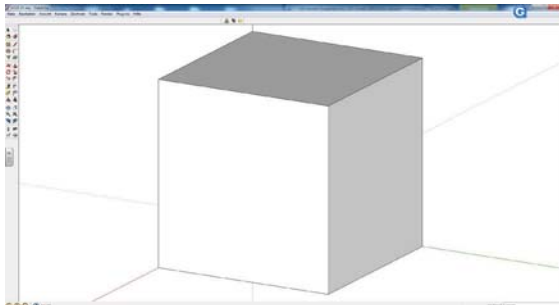
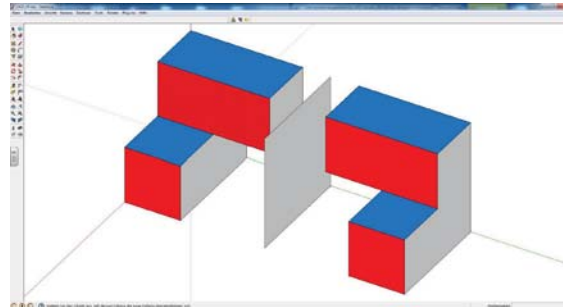


Anleitung (Google SketchUp) zu Ü25, Seite 16

Wie in Ü25 beschrieben, soll das Spiegelbild zweier Quader modelliert werden.

Hinweis: Die angegebenen Konstruktionsschritte stellen jeweils nur eine von meist mehreren Möglichkeiten dar!

Empfohlene Voreinstellungen befinden sich auf dem allgemeinen Hinweisblatt zu CAD-konkret.

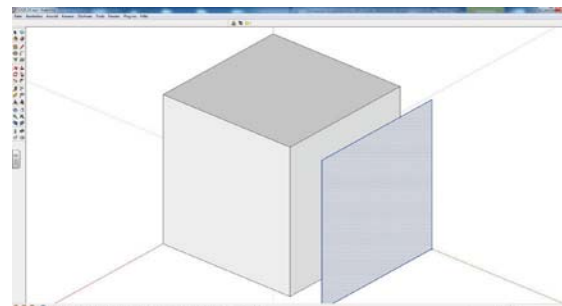


Erzeuge einen Würfel mit der Kantenlänge 0,8:

Rechteck – eintippen: 0,8; 0,8 –

Drücken/Ziehen – eintippen: 0,8

Aus diesem Würfel wird später das aus den beiden Quadern bestehende Objekt „herausgefäst“.



Modelliere die Spiegelebene:

mit Maßbandfunktion auf grüner Achse

Punkt im Abstand von 0,2 von der

Würfecke eintragen – Seitenfläche rechts

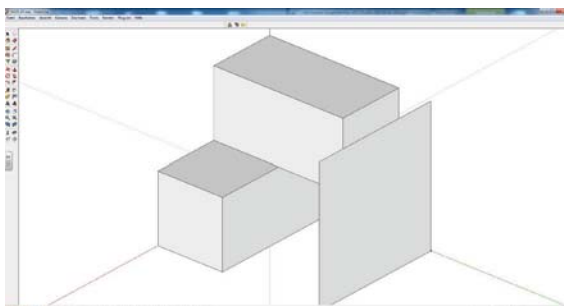
vorne anklicken – mit gedrückter STRG-

Taste mit „Verschieben/Kopieren“ kopieren

(Cursor vom Eckpunkt auf der grünen Achse

bis zum eingemessenen Führungspunkt

ziehen.)



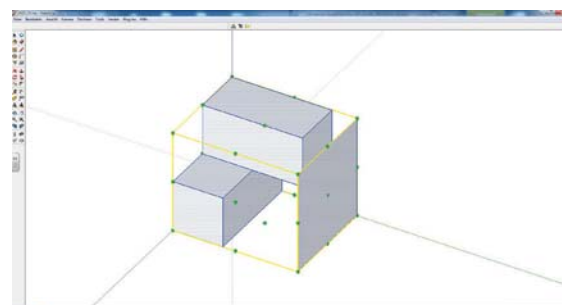
Arbeite die beiden Quader heraus:

Quadrat auf der vorderen Würfelfläche

einzeichnen – eintippen: 0,4; 0,4 –

Drücken/Ziehen – unteren Quader freistellen

– analog für oberen Quader

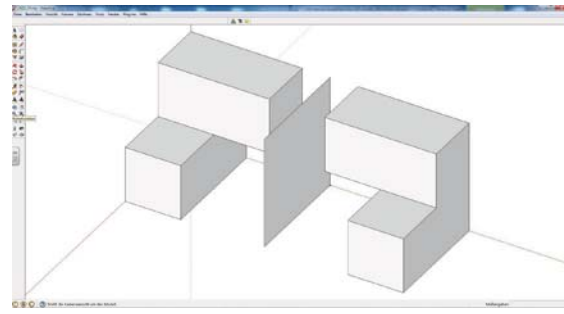
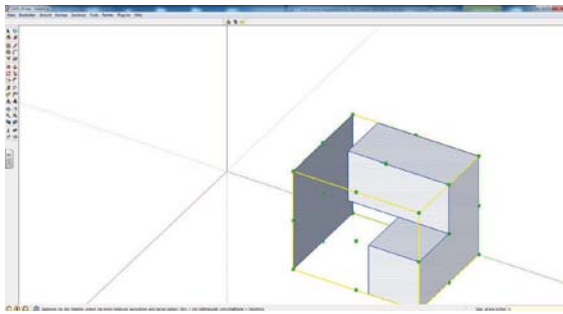


Spiegle die Quader:

Kopieren – Skalierung (-1) – Einfügen der

Kopie: STRG A (alles markieren) –

Bearbeiten – Kopieren – Skalieren



Spiegelvorgang:

Skalieren vom Anfasser in der Quadratmitte (links) – Ziehen über die Spiegelebene hindurch – „-1“ eintippen

Füge mit Bearbeiten – Einfügen das Ausgangsobjekt wieder ein.