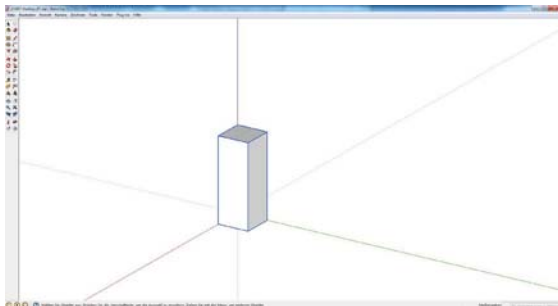
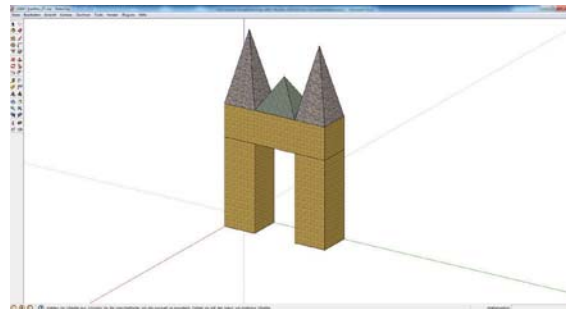


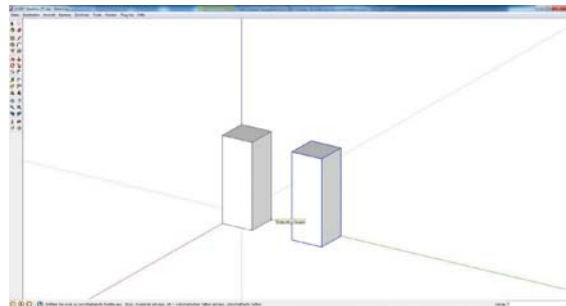
Anleitung (Google SketchUp) zu Ü67, Seite 34

Die in Ü67 angegebene Körpergruppe soll modelliert werden.

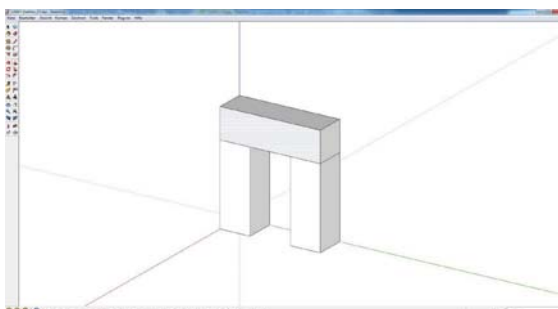
Hinweis: Die angegebenen Konstruktions-
schritte stellen jeweils nur eine von meist
mehreren Möglichkeiten dar!



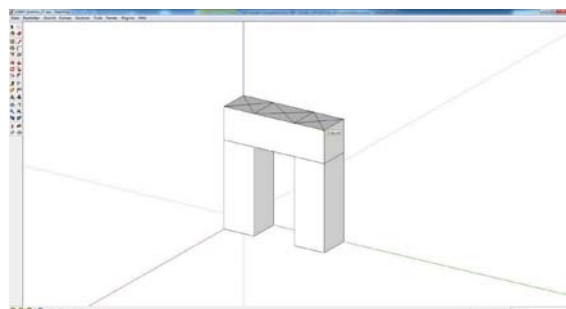
Verwende den Maßstab 1:100, zB 30 mm \triangleq 3 m.
Erzeuge den ersten Quader (linker Turm):
Rechteck – Maße eintippen: 3; 3 –
Drücken/Ziehen – Quader aufziehen – Höhe
eintippen: 8 –
Quader umziehen – mittels rechter
Maustaste gruppieren



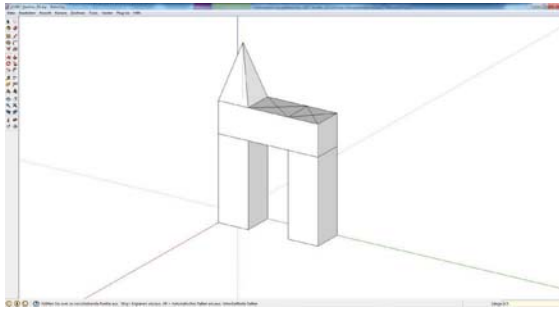
Erzeuge einen weiteren Quader:
Quader markieren – „m“ für Bewegen
(move) und STRG für Kopieren drücken (ein
„+“-Zeichen erscheint) – Basis Eckpunkt auf
der grünen Achse entlang dieser nach rechts
ziehen – eintippen: 7 (gibt Schiebstrecke an)



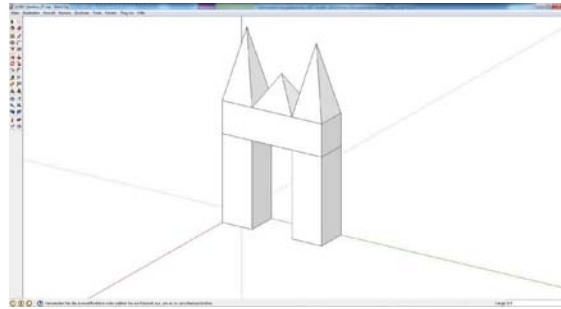
Erzeuge den dritten Quader:
Rechteck aufziehen, das die Deckflächen
beider Quader bedeckt – Drücken/Ziehen –
eintippen: 3 –
Quader am Rand anklicken – Verlagern



Erzeuge die Grundflächen der Pyramiden:
beide Basisquadrate über den Basisquadrern
im obersten Rechteck eintragen (jedes Mal
eintippen: 3; 3) – auf allen drei dadurch
entstandenen Vierecken mit dem Werkzeug
„Linie“ Diagonalen eintragen



Erzeuge die erste Pyramide:
mit Werkzeug „Verschieben“ Mittelpunkte
der linken Pyramiden parallel zur blauen
Achse nach oben ziehen –
Höhen eintippen: 6,5



Erzeuge die weiteren Pyramiden (vgl. voriger
Schritt):
mittlere Pyramide der Höhe 3 aufziehen –
rechte Pyramide der Höhe 6,5 aufziehen
Gestalte das Modell mit dem Farbeimer-
Werkzeug aus.