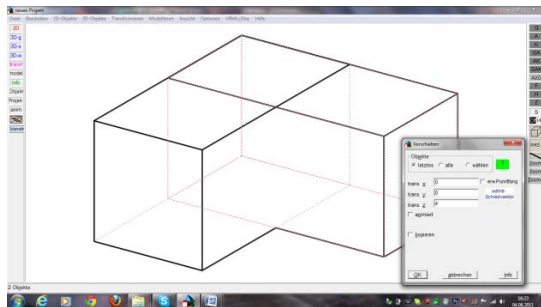
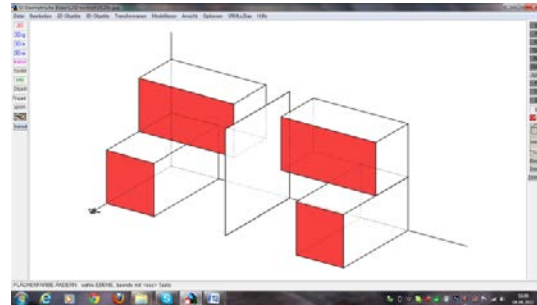


CAD-konkret: GAM

Spiegelung zweier Quader

Wie in 13 beschrieben, soll das Spiegelbild zweier Quader modelliert werden.

Hinweis: Die angegebenen Konstruktionsschritte stellen jeweils nur eine von meist mehreren Möglichkeiten dar!

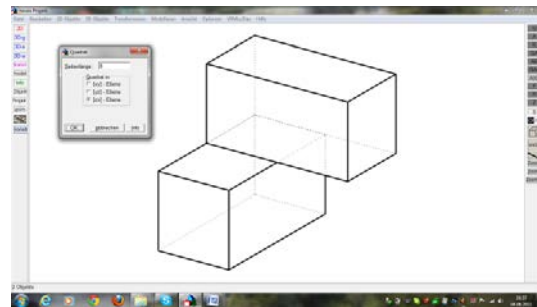


Erzeuge zwei Quader:

- 3D Objekte – Quader – Maße eingeben (8 | 4 | 4) – 3D Objekte – Quader – Maße eingeben (4 | 8 | 4)

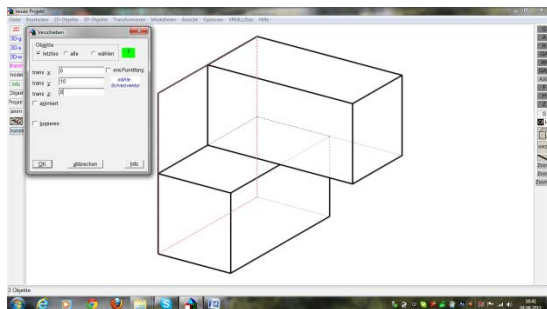
Bringe den zweiten Quader in die richtige Lage:

- Transformieren – Verschieben – letztes – (0 | 0 | 4)



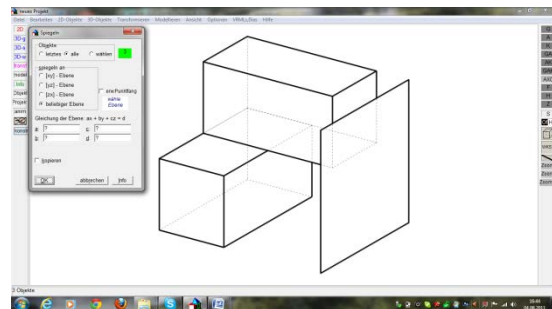
Erzeuge die Spiegelebene:

- 2D Objekte – Quadrat – Seitenlänge 8 – Quadrat in der zx-Ebene anhängen



Verschieben der Spiegelebene:

- Transformieren – Verschieben – letztes – (0 | 10 | 0)



Spiegelung:

- Transformieren – Spiegeln an Ebene – alle – beliebige Ebene – wähle Ebene – 3 Punkte der Ebene anklicken – kopieren anhängen.

Färben der Frontflächen:

- Bearbeiten – Ändern – Seitenflächenfarbe – Farbe in der linken Zeile bei OF auswählen – entsprechende Flächen markieren.

