



## 3\_6\_02 Identitäten (Lösungsvorschlag)

- 1 Identität sind die Eigenschaften, das Aussehen, die Fähigkeiten, die Beziehungen, die Werte und Ideale, die jemand vertritt, die jemanden als einzigartige Person beschreiben.
- 2 Das Ziel ist einerseits, die eigene Identität zu finden und zu kennen – was oftmals schwierig genug ist – und andererseits kreative Medien zu nutzen, um dies auch grafisch darzustellen. Die Vorgabe ist bewusst offengehalten. Die meisten werden wohl ein Smartphone nutzen, um etwas zu fotografieren, manche nutzen aber vielleicht auch andere Medien und lernen dort mehr.  
Der heikelste Aspekt an dieser Aufgabe sind mögliche Krisen, die durch den Weg der Identitätsfindung ausgelöst werden können. Besonders labile Jugendliche, Außenseiterinnen oder Außenseiter und Jugendliche mit sehr schwachem Selbstwertgefühl sollten eventuell besonders im Auge behalten werden. Diese Aufgabe ist auch nur bedingt als Hausübung geeignet, da sie manche sehr aufwühlen kann und dann unter Umständen kontraproduktiv ist.

### Du bist dran

- 1 Erstelle mithilfe des Textes und M1 und M2 eine Definition von Identität.
- 2 Stelle deine Identität grafisch dar. Das kann eine Zeichnung, ein Foto oder auch eine Collage sein. Du musst deine Grafik den anderen nicht zeigen, kannst es aber auch der Klasse präsentieren und den Mitschülerinnen und Mitschülern mitteilen, mit was du dich identifizierst. Deiner Kreativität sind keine Grenzen gesetzt und du darfst dazu alle Hilfsmittel nutzen, die dir zur Verfügung stehen.

Name:

Klasse:

Datum: