

1 Schreibe als Term.

Rechenausdrücke wie $4a$, $3 \cdot x$, $2a + a$, ... werden als Terme bezeichnet.

Hinweis: Ein Term ist ein mathematischer Ausdruck, der aus Zahlen, Variablen, Rechenzeichen und Klammern bestehen kann. Keine Terme sind zB: $4a +$; $: 3$; $a \cdot$ usw.

$$a + a + a + a + a = 5a$$

a) $x + x + x + x + x + x + x = \dots\dots\dots$ b) $z + z + z + z + z = \dots\dots\dots$

c) $r + r + r + r = \dots\dots\dots$ d) $k + k + k + k + k + k + k + k + k + k = \dots\dots\dots$

2 Vereinfache den Term.

$$4t + 7t = 11t$$

a) $9v - 4v = \dots\dots\dots$ b) $12e - 7e = \dots\dots\dots$ c) $8x + 9x = \dots\dots\dots$

3 Berechne im Kopf.

a) $b + 4b + 6b = \dots\dots\dots$

b) $7u - 4u - 2u + 9u = \dots\dots\dots$

c) $8s + 9s - 10s = \dots\dots\dots$

d) $12h - 7h + 9h = \dots\dots\dots$

e) $0,4x + 0,6x - 0,8x = \dots\dots\dots$

f) $1,5m + 2,5m - 1,2m = \dots\dots\dots$

4 Schreibe als Term.

a) Halbiere x : $\dots\dots\dots$

b) Subtrahiere k von 12 : $\dots\dots\dots$

c) Addiere 9 zu b : $\dots\dots\dots$

d) Verdreifache h und addiere 4 : $\dots\dots\dots$

e) Verdopple u : $\dots\dots\dots$

f) Multipliziere s mit 5 und subtrahiere 2 :
 $\dots\dots\dots$

5 Berechne. Achte auf die Vorzeichen.

$$-8r + 2r = -6r$$

a) $17h - 35h = \dots\dots\dots$

b) $-23u + 12u = \dots\dots\dots$

c) $56i - 109i = \dots\dots\dots$

d) $-12p + 56p = \dots\dots\dots$

e) $90x - 91x = \dots\dots\dots$

6 Kontrolliere dich selbst.

Vergleiche deine Lösungen mit den angegebenen Lösungen.

a) $6k - 2k + 15k = \dots\dots\dots$

b) $4k - 12k - 13k = \dots\dots\dots$

c) $41k + k - 14k = \dots\dots\dots$

d) $39k + 24k - 64k = \dots\dots\dots$

e) $92k - 85k + 2k = \dots\dots\dots$

f) $56k - 34k - 25k = \dots\dots\dots$

$28k$

$-k$

$19k$

$-21k$

$-3k$

$9k$

7 Berechne

a) $3,5j - 3,2j = \dots\dots\dots$

b) $5,6x + 1,9x = \dots\dots\dots$

c) $4,3m - 1,4m = \dots\dots\dots$

d) $2a - \frac{1}{2}a = \dots\dots\dots$

e) $\frac{3}{4}a - \frac{1}{4}a = \dots\dots\dots$

f) $a + \frac{1}{3}a = \dots\dots\dots$

