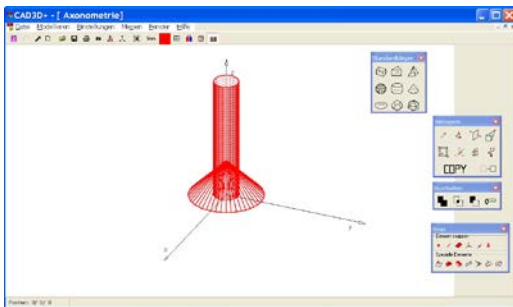
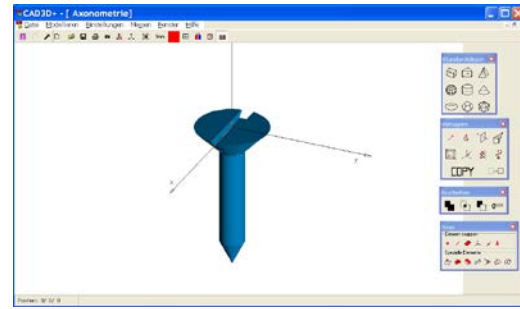


CAD-konkret: CAD-3D

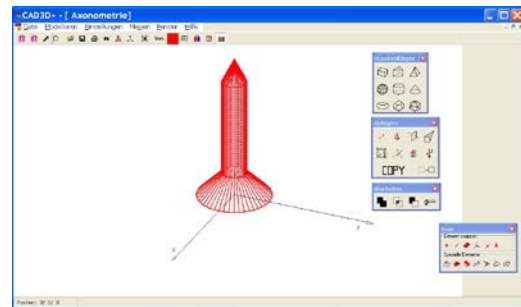
Modellieren einer Blechschraube

In 52 c) soll das vereinfachte Modell einer Blechschraube modelliert werden. Die Maße kannst du selbst wählen.

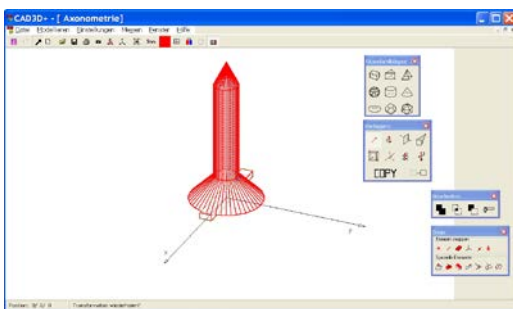
Hinweis: Die angegebenen Konstruktionsschritte stellen jeweils nur eine von meist mehreren Möglichkeiten dar!



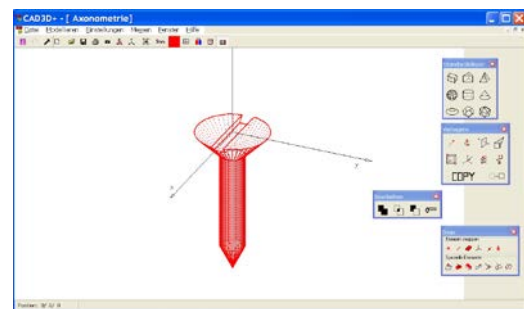
Erzeuge einen Drehkegel und einen Drehzylinder:
Standardkörper – Drehkegel – Radius 30 – Höhe 30 – Feinheit wählen – Achse z
Standardkörper – Drehzylinder – Radius 10 – Höhe 100 – Feinheit wählen – Achse z
Beide Körper am Rand anklicken – Bearbeiten – Vereinigung
Stelle die Sichtbarkeit ein.



Erzeuge noch einen Drehkegel:
Standardkörper – Drehkegel – Radius 10 – Höhe 20 – Feinheit wählen – Achse z
Drehkegel am Rand anklicken – Verlagern – Schiebung – Ursprung (0 | 0 | 0) – Bildpunkt (0 | 0 | 100) – Bestätigen – Abbrechen – Beide Körper am Rand anklicken – Bearbeiten – Vereinigung



Erzeuge einen Quader und positioniere ihn:
Standardkörper – Quader – Maße eingeben (80 | 10 | 5)
Quader am Rand anklicken – Verlagern – Schiebung - Ursprung (0 | 0 | 0) – Bildpunkt (-40 | -5 | 0) – Bestätigen – Abbrechen



Erzeuge die Nut:
Schraubenkörper und dann Quader am Rand anklicken – Bearbeiten – Differenz
Die im Schulbuch gezeigte Lage erreichst du mit Verlagern – Spiegelung – xy-Ebene snappen

