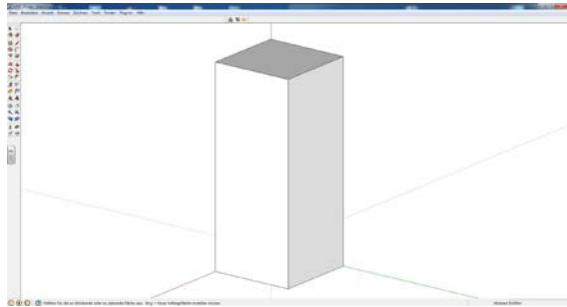


# CAD-konkret: Google SketchUp

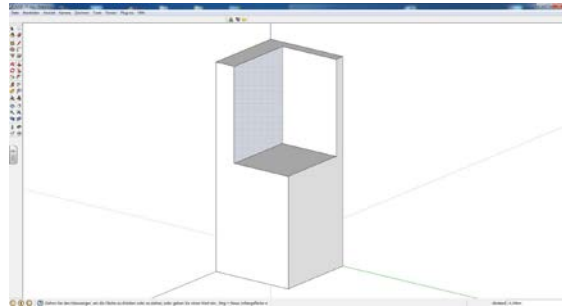
## Modellieren eines Sessels

Als weiteres Möbelstück soll ein Sessel modelliert werden.

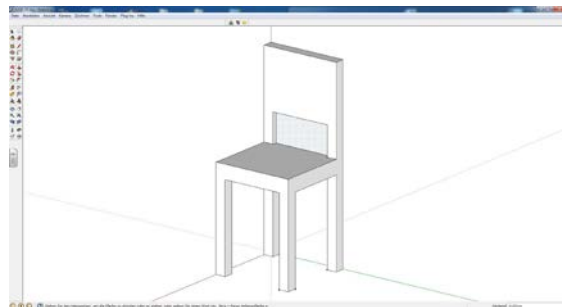
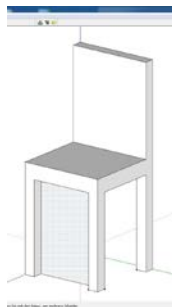
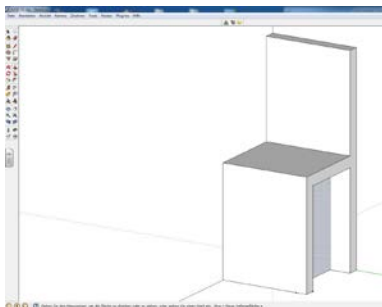
Hinweis: Die angegebenen Konstruktionsschritte stellen jeweils nur eine von meist mehreren Möglichkeiten dar!



Erzeuge einen Quader (0,4 x 0,4 x 0,95), aus dem der Sessel herausgeschnitten wird:  
Rechteck – eintippen: 0,4; 0,4 –  
Drücken/Ziehen – eintippen: 0,95 –  
mit „Alles zeigen“ wird die Ansicht bildschirmfüllend



Arbeite Lehne und Sitzfläche heraus:  
Rechteck vom oberen Eckpunkt aus auf der rechten Seitenfläche erzeugen –  
eintippen: 0,45; 0,35 –  
Drücken/Ziehen – Teilquader entfernen

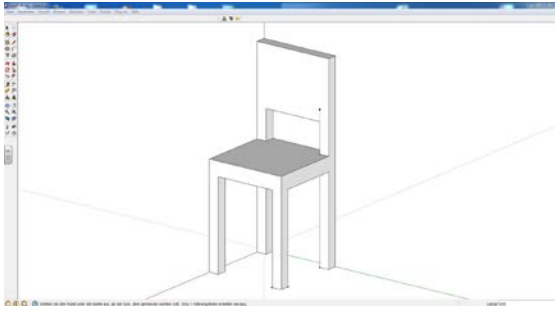


Erzeuge die Sesselbeine:  
mit Maßbandfunktion von unteren Quaderecken ausgehend jeweils 0,05 messen – von hier aus Rechtecke der Größe 0,45; 0,3 zeichnen – mit Drücken/Ziehen den Raum unter der Sitzfläche frei machen

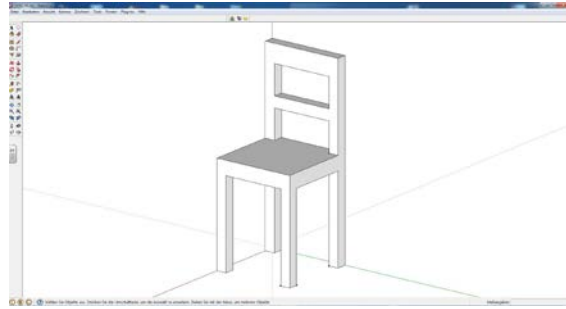
Erzeuge die untere Ausnehmung der Rückenlehne:  
Rückenlehne:  
an vorderer Basiskante der Lehne Eckpunkt der unteren Ausnehmung mit Hilfe der Maßbandfunktion 0,05 einmessen – Ausnehmung mit Hilfe eines Rechtecks (0,3; 0,15) und Drücken/Ziehen erzeugen



## CAD-konkret: Google SketchUp



Erzeuge die obere Ausnehmung der Rückenlehne:  
eine Ecke des „Lochquaders“ mit der Maßbandfunktion in der Verlängerung der lotrechten Kante einmessen – Rechtecke (0,3; 0,15) zeichnen – Drücken/Ziehen



Die Oberflächen können nun mit Hilfe der Farbeimerfunktion gestaltet werden.

