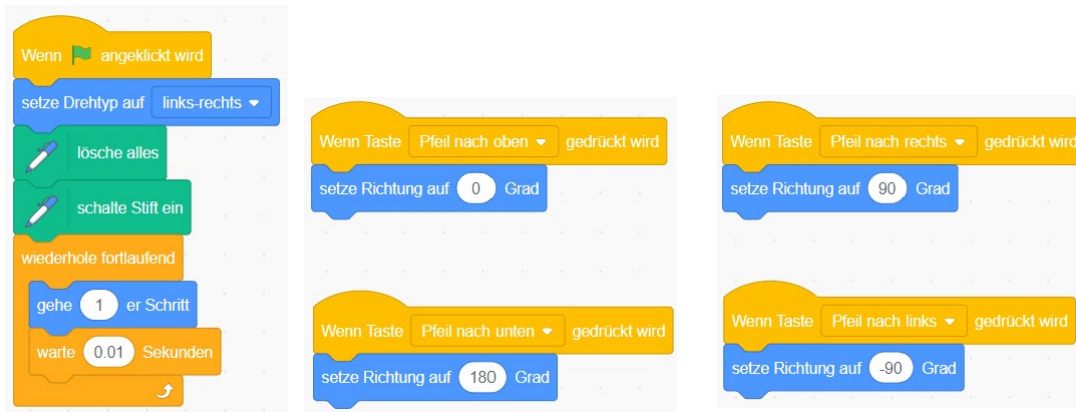



Zeichnen mit Scratch

1. Öffne den Link: <https://scratch.mit.edu>*. Falls du dein Ergebnis am Ende speichern möchtest, registriere dich bzw. logge dich ein, falls du dich bereits registriert hast.
2. Sieh dir die folgenden Programmblöcke an und analysiere, wie dieses kleine Spiel funktioniert:



Bildquelle: Scratch - CC BY-SA 2.0 / <https://creativecommons.org/>

3. Baue dieses kleine Spiel nun auf Scratch nach und sieh, ob deine Vermutung stimmt. Achtung: Das Stiftplugin kann über Erweiterungen  links unten aktiviert werden.
4. Ändere die Programmierung so, dass
 - a) das Kätzchen beim Zeichnen immer schneller wird,
 - b) der Stift mit einer bestimmten Taste ein- und ausgeschaltet wird,
 - c) der Stift bei jedem Richtungswechsel seine Farbe ändert,
 - d) das Kätzchen verschwindet, sobald es den Bildschirmrand berührt,
 - e) das Kätzchen miaut, sobald es den Bildschirmrand berührt.
5. Probiere weitere Änderungen der Programmierung aus bzw. erweitere das Spiel nach deinen Ideen.

* Dieser Link führt zu einer externen Website.