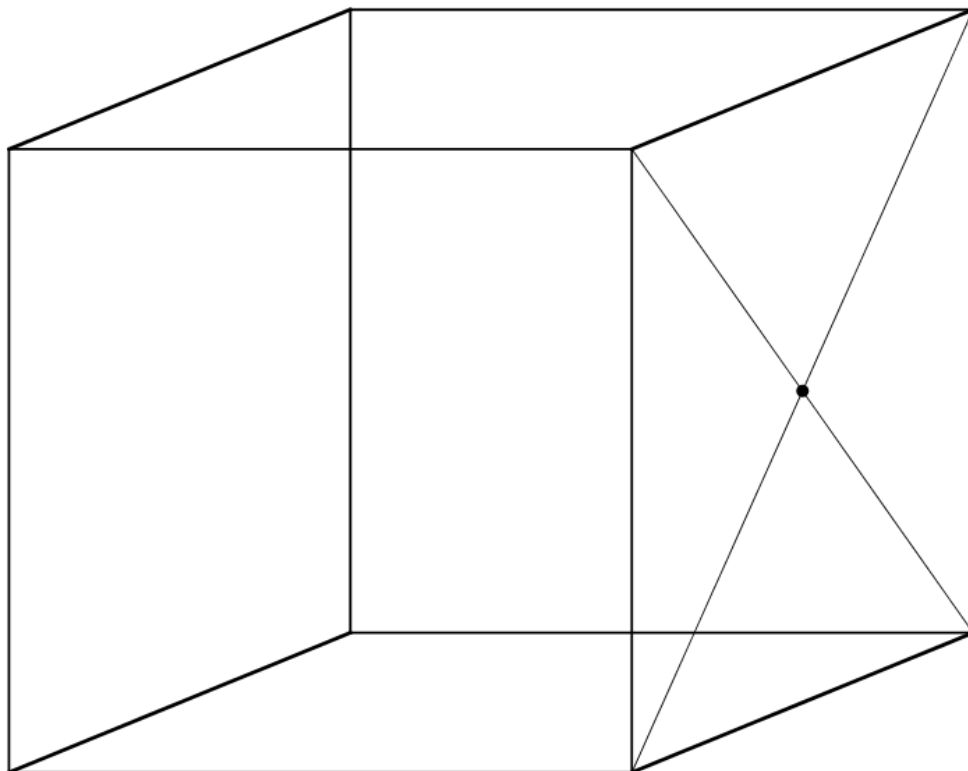


1. Rechts ist ein Drahtmodell eines Würfels abgebildet.

Stelle ihn dir als Ansicht von rechts oben vor, auch wenn die verdeckten Kanten nicht gekennzeichnet sind.

Von der rechten Seitenfläche ist der Mittelpunkt mit Hilfe der Diagonalen konstruiert. Konstruiere auf gleiche Art die Mittelpunkte der übrigen fünf Flächen. Zeichne dabei ganz dünne Linien.



Verbinde jeden der Mittelpunkte mit allen anderen außer dem gegenüber liegenden. Zeichne dabei breite oder färbige Linien.

Stelle fest, welchen Körper die sechs Mittelpunkte bilden.

2. Rechts ist ein Drahtmodell eines Würfels abgebildet.

Die linke obere vordere Ecke ist abgeschnitten. Dazu wurden die Kanten halbiert und die drei Halbierungspunkte zu einem Dreieck verbunden. Schneide auf gleiche Art die anderen sieben Ecken ab. Zeichne dabei die Linien dünn.

Der vom Würfel verbleibende Körper wird von acht gleichseitigen Dreiecken und sechs Quadraten begrenzt.

Führe seine sichtbaren Kanten mit breiten Linien oder färbig aus. Die verdeckten Linien kannst du dünn lassen oder strichlieren.

