

TECHNOLOGIE KOMPAKT

TI-*n*spire

A = (x | y) in kartesischen Koordinaten eingeben

Applikation Calculator $\overline{\text{enter}}$

Eingabe: A := [x,y] (zB [2,3]) $\overline{\text{enter}}$

Ausgabe \rightarrow A in kartesischen Koordinaten (zB [2 3])

Umrechnung A = [r | φ] \rightarrow A = (x | y)

Applikation Calculator $\overline{\text{enter}}$

$\overline{\text{doc}}$ – 7: Einstellungen und Status – 2: Dokumenteinstellungen ($\overline{\text{enter}}$)

Winkel: Grad $\overline{\text{enter}}$

Eingabe: [r, $\angle\varphi$] $\overline{\text{ctrl}}$ $\overline{\text{enter}}$

Ausgabe \rightarrow A in kartesischen Koordinaten

BEMERKUNG: \angle erhält man mit $\overline{\infty\beta^{\circ}}$ bzw. $\overline{\text{ctrl}}$ $\overline{\text{book}}$ oder mit $\overline{\text{book}}$ 4

Umrechnung A = (x | y) \rightarrow A = [r | φ]

Applikation Calculator $\overline{\text{enter}}$

$\overline{\text{doc}}$ – 7: Einstellungen und Status – 2: Dokumenteinstellungen ($\overline{\text{enter}}$)

Winkel: Grad $\overline{\text{enter}}$

Eingabe: [x,y] \blacktriangleright polar $\overline{\text{ctrl}}$ $\overline{\text{enter}}$

Ausgabe \rightarrow A in Polarkoordinaten (zB [3.60555 \angle 56.3099])

BEMERKUNG: \blacktriangleright erhält man mit $\overline{\infty\beta^{\circ}}$ bzw. $\overline{\text{ctrl}}$ $\overline{\text{book}}$ oder mit $\overline{\text{book}}$ 4, \blacktriangleright Polar erhält man mit $\overline{\text{book}}$ 1

Flächeninhalt eines gezeichneten Dreiecks ermitteln

Applikation Geometry $\overline{\text{enter}}$

Dreieck zeichnen (siehe Kapitel 4 Methode 1)

$\overline{\text{menu}}$ – 6: Messung – 2: Fläche ($\overline{\text{enter}}$) – Dreieck antippen und Messwert mit $\overline{\text{enter}}$ positionieren

HINWEIS: Nummern und Bezeichnungen für Menüunterpunkte können je nach Modellversion variieren.

