

Thema: Wahrscheinlichkeitsrechnung	Handlungskompetenz: O, DI
Name:	Klasse:



1. Ein Spieler schießt 40-mal auf das Tor und trifft 26-mal.

Wie hoch ist die relative Häufigkeit, dass der Spieler nicht trifft? Kreuze die zutreffenden Ergebnisse an.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
$\frac{7}{20}$	65%	35%	$\frac{13}{20}$	0,35



2. Ein Glücksrad wird 80-mal gedreht. 16-mal bleibt es bei „Sonderpreis“ stehen.

Berechne die relative Häufigkeit für „Sonderpreis“. Gib das Ergebnis in Prozent an.



3. In einer Untersuchung wurden 200 Kaugummikugeln aus einem Automaten gezogen. Davon waren 45 rot. Bestimme die relative Häufigkeit für eine Kugel, die nicht rot ist. Gib das Ergebnis als gekürzten Bruch an.



4. Gegeben ist das abgebildete Glücksrad. Kreuze alle zutreffenden Aussagen an.

Die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer Primzahl ist $\frac{1}{3}$ .	<input type="checkbox"/>
Die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer geraden Zahl über sieben ist größer als die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer Primzahl größer oder gleich sieben.	<input type="checkbox"/>
Die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer Zahl, die durch drei teilbar ist, ist über 34%.	<input type="checkbox"/>
Die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer Zahl, die ein Vielfaches von fünf ist, ist unter 21%.	<input type="checkbox"/>
Die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer Zahl größer als sechs ist genauso groß wie die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer Zahl kleiner als sechs.	<input type="checkbox"/>



Thema: <i>Wahrscheinlichkeitsrechnung - Lösungen</i>	Handlungskompetenz: O, DI
Name:	Klasse:



1. Ein Spieler schießt 40-mal auf das Tor und trifft 26-mal.

Wie hoch ist die relative Häufigkeit, dass der Spieler nicht trifft? Kreuze die zutreffenden Ergebnisse an.

<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
$\frac{7}{20}$	65%	35%	$\frac{13}{20}$	0,35



2. Ein Glücksrad wird 80-mal gedreht. 16-mal bleibt es bei „Sonderpreis“ stehen.

Berechne die relative Häufigkeit für „Sonderpreis“. Gib das Ergebnis in Prozent an.

$$\frac{16}{80} = 0,2 = 20\%$$



3. In einer Untersuchung wurden 200 Kaugummikugeln aus einem Automaten gezogen. Davon waren 45 rot. Bestimme die relative Häufigkeit für eine Kugel, die nicht rot ist. Gib das Ergebnis als gekürzten Bruch an.

$$\frac{155}{200} = \frac{31}{40}$$



4. Gegeben ist das abgebildete Glücksrad. Kreuze alle zutreffenden Aussagen an.

Die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer Primzahl ist $\frac{1}{3}$ .	<input checked="" type="checkbox"/>
Die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer geraden Zahl über sieben ist größer als die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer Primzahl größer oder gleich sieben.	<input checked="" type="checkbox"/>
Die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer Zahl, die durch drei teilbar ist, ist über 34%.	<input type="checkbox"/>
Die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer Zahl, die ein Vielfaches von fünf ist, ist unter 21%.	<input checked="" type="checkbox"/>
Die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer Zahl größer als sechs ist genauso groß wie die relative Häufigkeit für einen Sektor mit einer Zahl kleiner als sechs.	<input type="checkbox"/>

