

Thema: GeoGebra - Einleitung	Handlungskompetenz: O
Name:	Klasse:

GeoGebra - Einleitung

GeoGebra ist eine Geometrie - App mit der man über eine App oder im Browser Figuren und Körper konstruieren kann

1. Gehe auf die Webseite www.geogebra.org

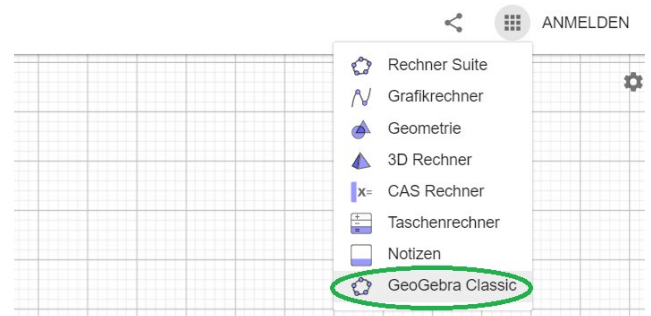
(Empfehlung: Erstelle dir einen GeoGebra - Account und melde dich an, bevor du weiter machst.

Mit einem Account kannst du eigene Materialien erstellen und dein Fortschritt bei Unterrichtsmaterial wird automatisch gespeichert).

2. Klicke auf „Starte Rechner“. Anschließend kommst du zum Geometrierechner.

Wir verwenden die GeoGebra - Classic - Version.

Um diese zu starten, klicke rechts oben auf die 9 Punkte und wähle GeoGebra Classic aus.



3. Nun bist du in der GeoGebra Classic - App. Wähle zuerst den „Grafikrechner“ aus. Klicke anschließend noch auf den „Gestaltung“ - Button: