M3 Methodenkarte: Computer- und Videospiel

- **Ermittle** wichtige Informationen über das Computer- bzw. Videospiel, soweit sie für das Verständnis des Entstehungs- und Nutzungszusammenhangs notwendig sind: z. B. Spieleentwicklerinnen und -entwickler, Nutzerinnen und Nutzer, Altersfreigabe.
- **Nenne** das Genre (Kriegsspiel, Lernspiel, Abenteuerspiel etc.), dem das Computer- bzw. Videospiel zuzuordnen ist, und die Spielart, z. B. Runden- oder Endlosspiel.
- **Arbeite** das Hauptthema des Spiels **heraus**.
- **Fasse** den Ablauf des Computer- bzw. Videospiels kurz **zusammen**.
- **Ordne** den Inhalt des Computer- bzw. Videospiels einem historischen bzw. politischen Thema **zu**.
- **Untersuche** Details: z. B. die Rolle der Spielerin bzw. des Spielers, Musik oder Farben, die dem Spiel eine bestimmte Stimmung verleihen.
- **Bewerte** die mögliche Absicht des Computer- bzw. Videospiels. Du kannst dazu z. B. Interviews mit Spieleentwicklerinnen und -entwicklern nachlesen.
- **Nimm Stellung** zu möglichen Wirkungen des Computer- bzw. Videospiels auf Spielerinnen und Spieler.
- **Beurteile** die Wirkung des Spiels im Hinblick auf das Verständnis von historischen und politischen Zusammenhängen.

© Österreichischer Bundesverlag Schulbuch GmbH & Co. KG, Wien, 2024 | www.oebv.at | erleben und gestalten | Alle Rechte vorbehalten. Von dieser Druckvorlage ist die Vervielfältigung für den eigenen Unterrichtsgebrauch gestattet. Die Kopiergebühren sind abgegolten. Für Veränderungen durch Drite übernimmt der Verlag keine Verantwortung.