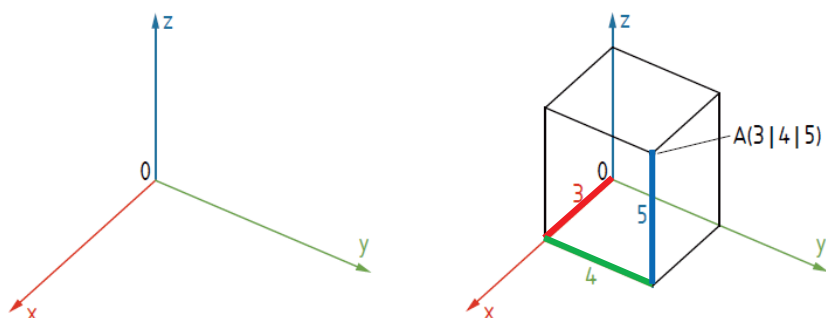


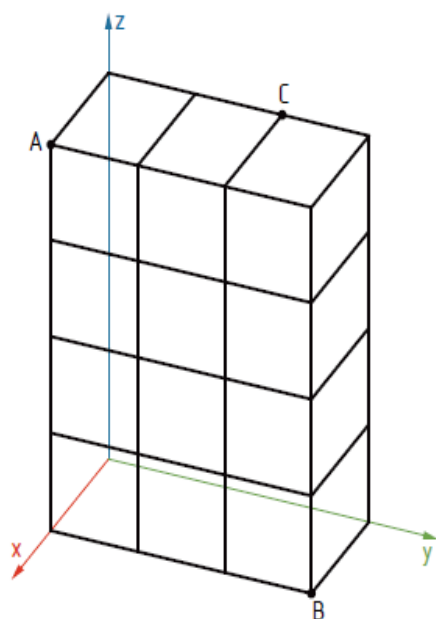
1. Man kann auch im Raum die Lage eines Punktes angeben. Dazu verwendet man ein **räumliches Koordinatensystem**. Dieses besteht aus den **drei Achsen** x , y und z .
 Je zwei Achsen bilden einen rechten Winkel.
 Der gemeinsame Schnittpunkt heißt **Koordinatenursprung (0)**.
 Die Lage eines Punktes P im Raum kann durch drei Zahlen (**Koordinaten**) festgelegt werden.

Man schreibt: $A(3 \mid 4 \mid 5) = A(x_A \mid y_A \mid z_A)$

Die Koordinaten x_A , y_A , z_A geben die Länge von Strecken an, die zu den Achsen parallel sind. Dabei wählt man geeignete Einheiten.



2. Ein Quader ist aus 12 Würfeln mit der Kantenlänge 1 zusammengesetzt.
 Bestimme die Koordinaten der angegebenen Punkte und trage sie neben dem Bild ein.



A (_ | _ | _)
 B (_ | _ | _)
 C (_ | _ | _)

