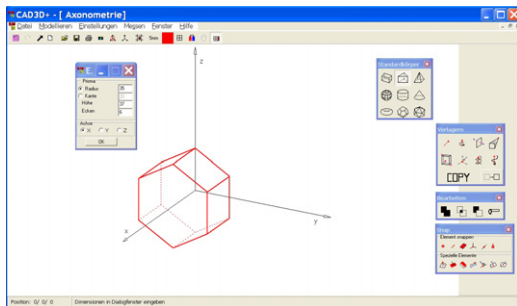
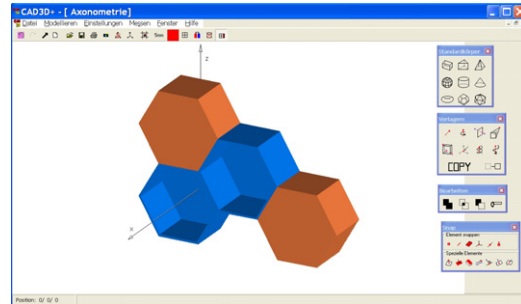


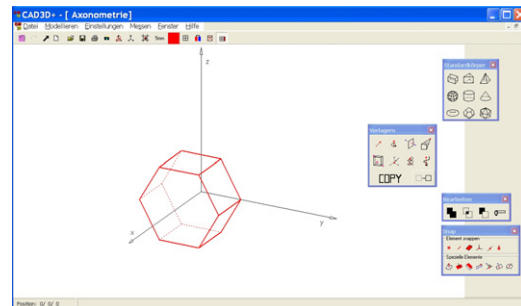
## Anleitung (CAD-3D) zu Z63, Seite 32

Die in Z63 gegebenen stapelbaren Verkaufsbehälter sollen modelliert werden.

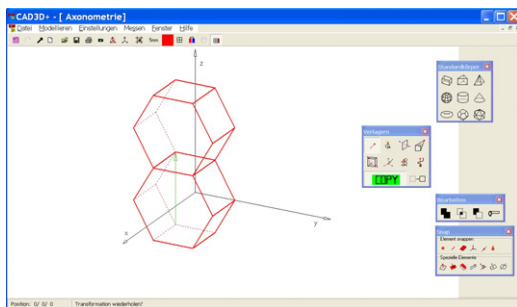
Hinweis: Die angegebenen Konstruktions-schritte stellen jeweils nur eine von meist mehreren Möglichkeiten dar!



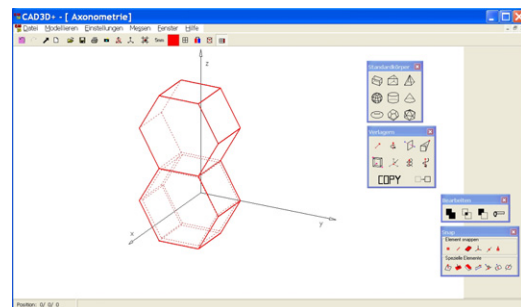
Maximiere die Axonometrie.  
 Erzeuge ein regelmäßiges sechseites Prisma:  
 Standardkörper – regelmäßiges Prisma –  
 Radius 35 – Höhe 37 – Ecken 6 – Achse x  
 Stelle die Sichtbarkeit ein:  
 Einstellungen – Sichtbarkeit –  
 sichtbare+verdeckte Kanten



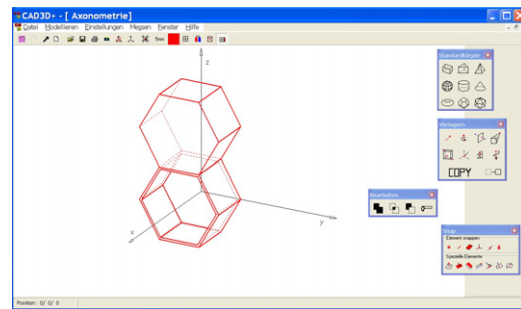
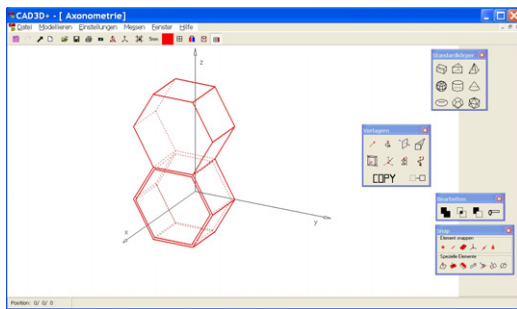
Drehe das Prisma in die richtige Lage:  
 Verlagern – Drehung – Achse x-Achse  
 „snappen“ oder durch zwei Punkte eingeben  
 – Winkel 30 Grad – Abbrechen mit rechter  
 Maustaste



Erzeuge ein zweites Prisma:  
 Schiebung – COPY anklicken – „snappe“ als  
 Ursprung einen der vier unteren Eckpunkte –  
 „snappe“ als Bildpunkt den genau über dem  
 Ursprung befindlichen Eckpunkt – Bestätigen  
 – Abbrechen

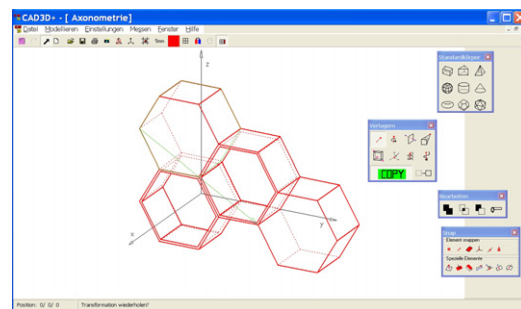
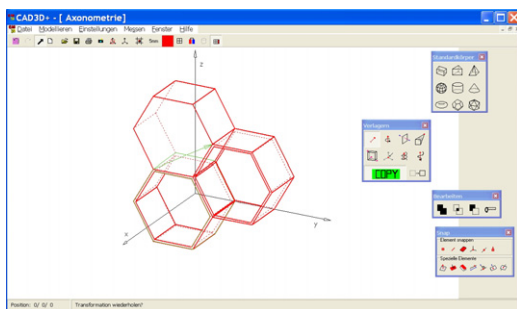


Erzeuge ein kleineres Prisma:  
 Standardkörper – regelmäßiges Prisma –  
 Radius 33 – Höhe 35 – Ecken 6 – Achse x  
 Drehe das Prisma in die richtige Lage:  
 Prisma am Rand anklicken – Verlagern –  
 Drehung – Achse x-Achse – Winkel 30 Grad –  
 Abbrechen mit rechter Maustaste



Schiebe das kleine Prisma in die richtige Lage nach vorne:  
 Prisma am Rand anklicken – Verlagern –  
 Schiebung – Ursprung  $(0 \mid 0 \mid 0)$  –  
 Bildpunkt  $(2 \mid 0 \mid 0)$  – Bestätigen –  
 Abbrechen

Erzeuge ein offenes Prisma:  
 Klicke zuerst das untere große Prisma und  
 dann das kleinere Prisma am Rand an –  
 Bearbeiten – Differenz



Erzeuge ein zweites offenes Prisma:  
 Klicke das untere Prisma am Rand an –  
 Verlagern – Schiebung – COPY anklicken –  
 „snappe“ als Ursprung den linken oberen  
 vorderen Eckpunkt des markierten Prismas –  
 „snappe“ als Bildpunkt den rechten vorderen  
 Eckpunkt des oberen Prismas – Bestätigen -  
 Abbrechen

Erzeuge das letzte Prisma:  
 Klicke das obere Prisma am Rand an –  
 Verlagern – Schiebung – COPY anklicken –  
 „snappe“ als Ursprung den linken vorderen  
 Eckpunkt des markierten Prismas – „snappe“  
 als Bildpunkt den rechten unteren vorderen  
 Eckpunkt des rechten Prismas – Bestätigen -  
 Abbrechen