

Einmaleins-Spiel

Das Einmaleins-Spiel

Ihr braucht: 2 

20 rote Plättchen

20 blaue Plättchen

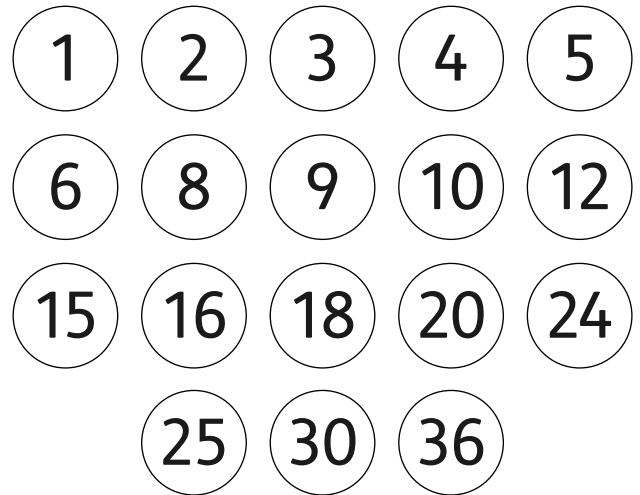
Würfle.

Bilde eine Malaufgabe und rechne.

Decke das Ergebnisfeld mit deiner Farbe ab.

Ist das Feld schon mit der anderen Farbe belegt, drehe das Plättchen um.

Gewinner ist, wer am Ende mehr Felder abgedeckt hat.



Das Einmaleins-Spiel

Ihr braucht: 2 

20 rote Plättchen

20 blaue Plättchen

Würfle.

Bilde eine Malaufgabe und rechne.

Decke das Ergebnisfeld mit deiner Farbe ab.

Ist das Feld schon mit der anderen Farbe belegt, drehe das Plättchen um.

Gewinner ist, wer am Ende mehr Felder abgedeckt hat.

