

TECHNOLOGIE KOMPAKT

TI-*n*spire

Vektor $A = (a1 | a2)$ als geordnetes Zahlenpaar eingeben

Applikation Calculator

Eingabe eines Zeilenvektors: $A := [a1, a2]$

Ausgabe → $[a1 \ a2]$

oder

Eingabe eines Spaltenvektors: $A := \begin{bmatrix} a1 \\ a2 \end{bmatrix}$ – a1 und a2 eingeben –

Ausgabe → $\begin{bmatrix} a1 \\ a2 \end{bmatrix}$

BEMERKUNG: Das Symbol $\begin{bmatrix} a1 \\ a2 \end{bmatrix}$ erhält man mit der Taste .

Addition und Subtraktion: $A \pm B = (a1 | a2) \pm (b1 | b2)$

Applikation Calculator

Vektoren A und B wie oben eingeben

Eingabe: $A + B$

Ausgabe → Vektor $A + B$

Eingabe: $A - B$

Ausgabe → Vektor $A - B$

BEMERKUNG: Beide Vektoren müssen entweder Zeilenvektoren oder Spaltenvektoren sein.

Multiplikation eines Vektors mit einer reellen Zahl: $r \cdot A = r \cdot (a1 | a2)$

Applikation Calculator

Vektor A wie oben eingeben

Eingabe: $r \cdot A$ (zB: $3 \cdot A$)

Ausgabe → Vektor $r \cdot A$

Skalarprodukt $A \cdot B = (a1 | a2) \cdot (b1 | b2)$

Applikation Calculator

– 7: Matrix und Vektor – C: Vektor – 3: Skalarprodukt ()

$\text{dotP}\left(\begin{bmatrix} a1 \\ a2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} b1 \\ b2 \end{bmatrix}\right)$

Ausgabe → Skalarprodukt $(a1 | a2) \cdot (b1 | b2)$

HINWEIS: Nummern und Bezeichnungen für Menüunterpunkte können je nach Modellversion variieren.

