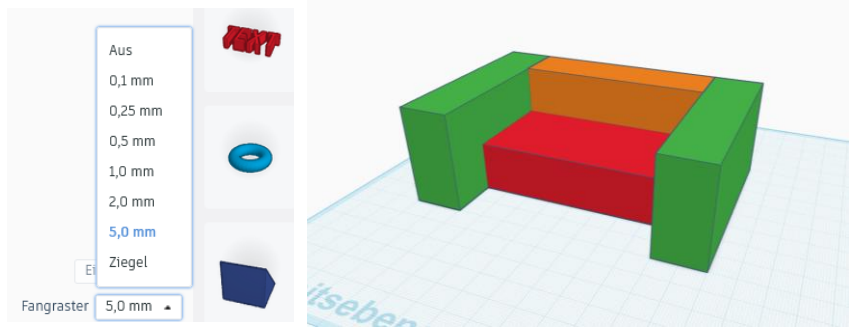


Anleitung für TinkerCAD zu Aufgabe 69c „Sofa“

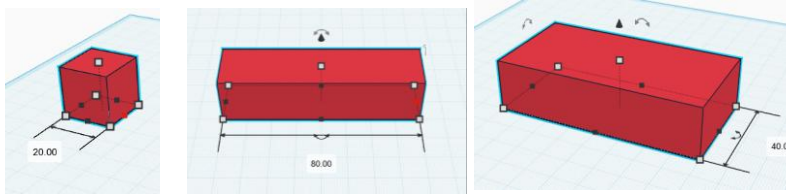
Hinweis: Die angegebenen Konstruktionsschritte stellen jeweils nur eine von meist mehreren Möglichkeiten dar!

Stelle zuerst den Fangraster (rechts unten) auf 5 mm, dann zeichnet es sich einfacher.

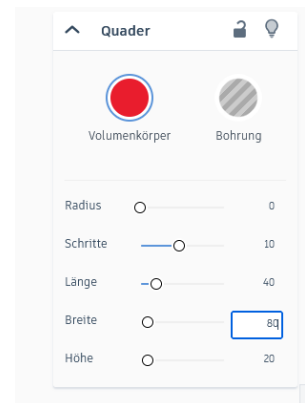


Analyse des Objekts: Das Sofa besteht aus vier gleichen Quadern mit den Maßen 80 x 40 x 20. Am einfachsten ist es, diese 4 Quader nacheinander an den richtigen Stellen neu zu zeichnen.

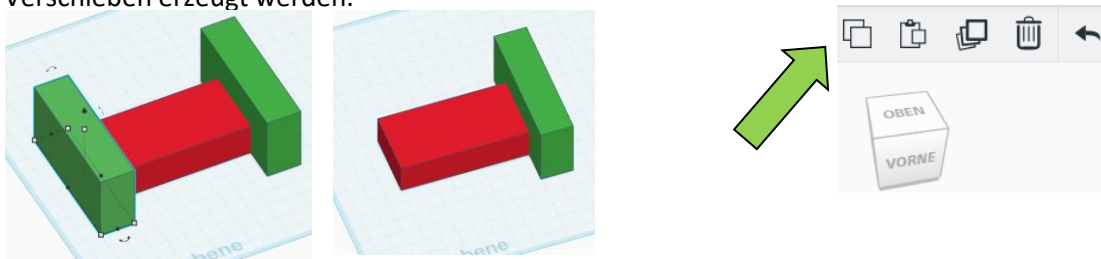
Schritt 1: Der erste Quader wird mit Hilfe des roten Würfelsymbols modelliert: Mit gedrückter Maustaste auf die Ziehpunkte wird aus dem 20 x 20 x 20-Würfel zunächst der Quader mit Länge 80, dann aus diesem einer mit Breite 40 erzeugt.



Alternativ kann aus dem Würfel durch Eintippen der Längenmaße im kleinen Quadermenü (siehe rechts) der gewünschte Quader schneller erzeugt werden.



Schritt 2: So werden der Reihe nach alle vier Quader gezeichnet und in die richtige Position geschoben werden. Aus dem ersten grünen Quader könnte der zweite auch durch Duplizieren und Verschieben erzeugt werden.



Schritt 3: Um die vier Quader tatsächlich zu einem Objekt zu bündeln markiert man alle und klickt dann auf „Bündelgruppe“.

