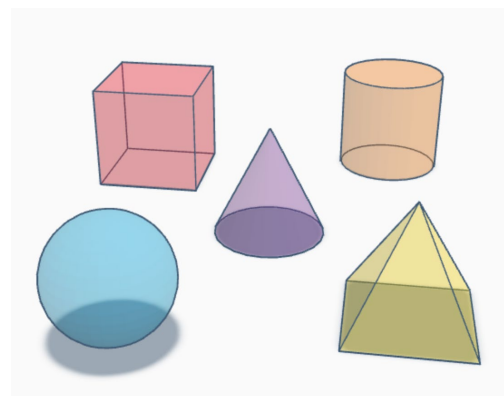




1. Rechts siehst du fünf Körper.
 Trage die Namen der Körper in die Tabelle ein.
 Zähle die Ecken, Kanten und Flächen.
 Kreuze an, ob der jeweilige Körper rollen und/oder kippen kann.

Tipp:

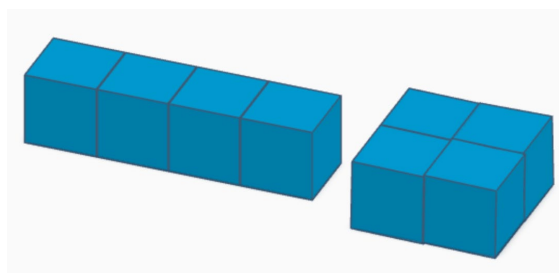
Verwende dazu das Programm Tinkercad.
 Stelle den Raster auf 5 mm ein. Ziehe jeden Körper einzeln auf die Arbeitsfläche und stelle eine transparente Sichtweise ein.
 Nun kannst du den Körper bewegen und in verschiedenen Ansichten betrachten.



Name des Körpers	Anzahl			Der Körper	
	Ecken	Kanten	Flächen	rollt	kippt



2. Aus vier gleich großen Würfeln können zwei unterschiedliche Quader zusammengesetzt werden.



Überlege wie viele unterschiedliche Quader jeweils zusammgebaut werden können.

- a) aus sechs gleich großen Würfeln: _____
 b) aus zwölf gleich großen Würfeln: _____
 c) aus achtzehn gleich großen Würfeln: _____

Modelliere jeweils mit Tinkercad.

